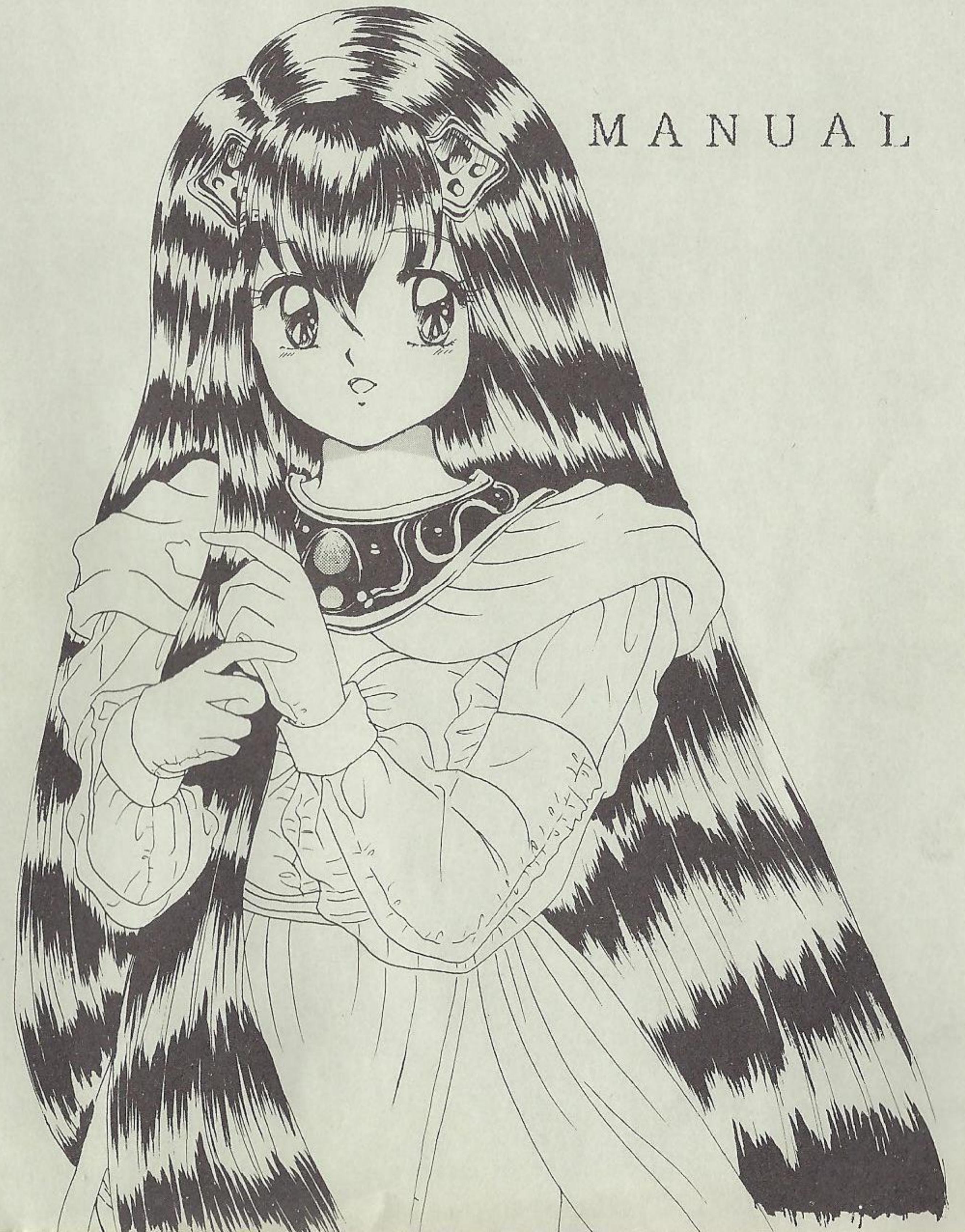


Rance III

MANUAL



ALICE SOFT
アリスソフト

〒530 大阪市北区天満2丁目7番11号
サンパレー天満
TEL 06-882-0811 FAX 06-882-0689

ランス3 -リーザス陥落-
マニュアル 目次

安全対策バックアップ	4
M S - D O S の組み込みかた	5
ゲームの起動方法	6
ゲームが起動しない時...	7
拡張機器などを使用したい方へ	8
エクスパンダーライブの発生時のサポートについて	9
エゲーデンジンの基本操作方法	10
戦闘闘争時間のコマンド	11
キラキラデータのデータ	12
武器データ	14
アライアンスデータ	15
アライアンスデータ	16
アライアンスデータ	17
アライアンスデータ	18
アライアンスデータ	20
アライアンスデータ	21
アライアンスデータ	22
アライアンスデータ	26
アライアンスデータ	39
アライアンスデータ	40
ヒントディスクの申し込み方法	42

もくじ

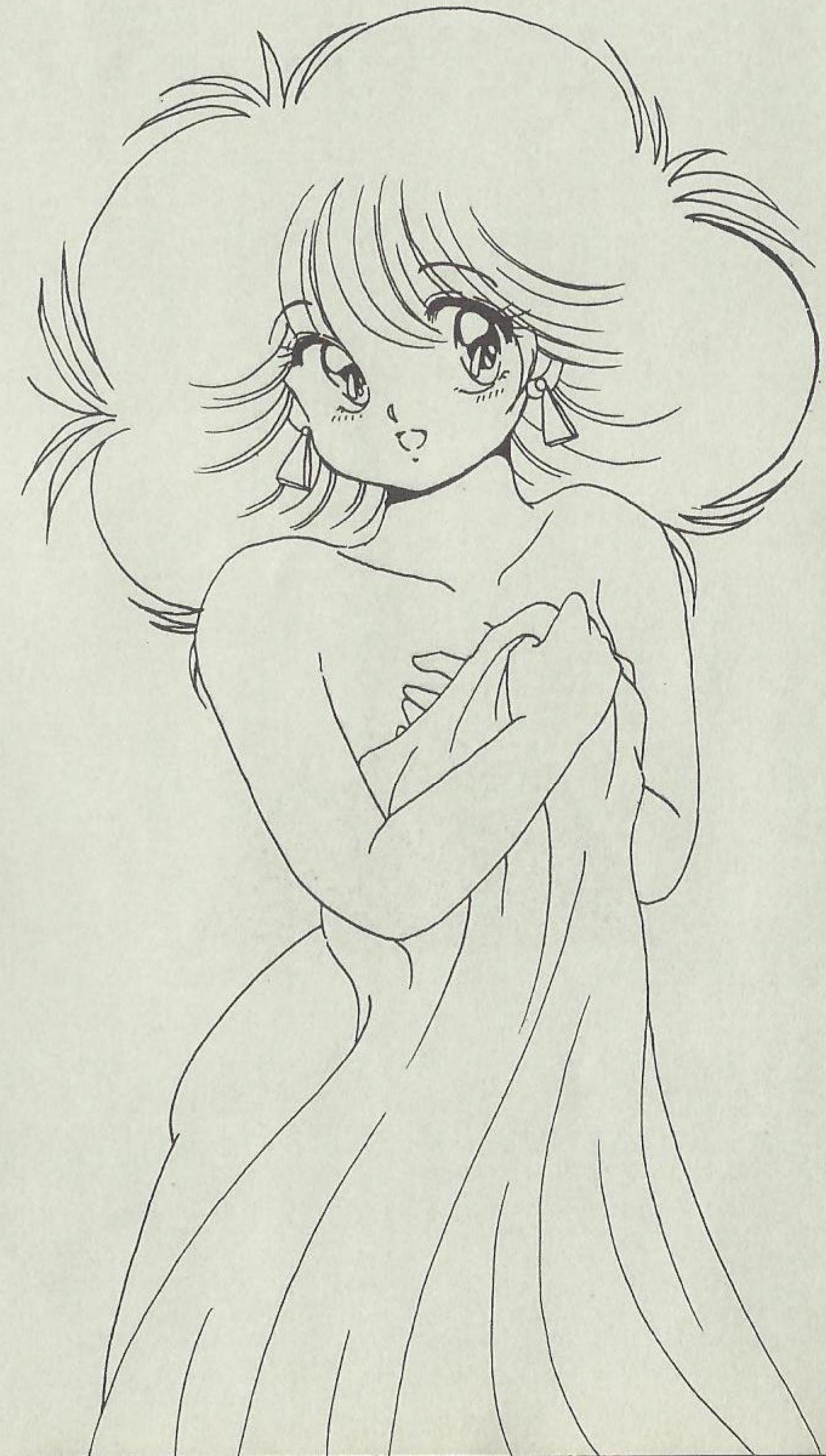


MEIDOSAN.

この度は、ランス3 -リーザス陥落-を購入していただきまして
どうもありがとうございます。

このマニュアルは、ランス3の立ち上げ方、操作方法などが書かれ
ていますので必ず一度は、読んで下さい。
また、ランズシリーズを通しての世界設定もいくつか書かれていま
す。ゲーム中では、それらの基本知識をランス君（プレイヤー）は
、知っている事が前提となっています。

それでは、マニュアルをよく読んでランス3をお楽しみください。



MS-DOSの組み込みかた (PC-9801, NOTEシリーズのみ)

[安全対策バックアップ]

ランス3を始められる前にもしブランクDISKに余裕があるのでしたらバックアップを取ることをおすすめします。DISKと言う媒体を使用している以上、ささいな事でデータが壊れてしまう事があります。(当社では、高級ブランドDISKを使用して安全性を高めていますのでほとんど壊れる心配はありません。)当社のソフトには、プロテクト等は、いつさい掛けていませんので自由にバックアップを取って下さい。

バックアップの取り方は、各機種のマニュアルを参照して下さい。(PC-9801Vは、MS-DOSとなります。)

CD-ROMは、バックアップは、取れません。



不正コピーは、ダメですよ。

当社の商品には、ユーザー様の不利益になるプロテクトは、掛けていませんが違法コピーは、しないで下さい。(自分の遊ぶのをコピーして商品を中古で売るのもダメだよ。)ユーザーとソフトハウスが信じ合い安く良質なソフトの時代が来るようにお互いに努力しましょう。

PC-9801シリーズはMS-DOSを組み込む必要があります。以下にその手順を示しますのでその通りにしてください。一度組み込んだら2度目からは組み込まなくても結構です。組み込み可能なMS-DOSのバージョンは3.10と3.30またはそれ以降です。また、システムDISKを使って作成した運用DISKもここではシステムDISKと呼びます。(NOTEシリーズやデスクトップ型1ドライブタイプ(9801UR等)の方は下記のNOTEシリーズ用の組み込み方の方をご覧ください)

• デスクトップタイプ(2ドライブ型)の組み込み方

1. AドライブにMS-DOSのシステムDISKを入れて立ち上げます。メニューが出たらSTOPやf-9を押して終了してください。A>が表示されたらOKです。
2. AドライブのシステムDISKをBドライブに移します。
3. AドライブにRANCE3のA-diskを入れます。
4. A>B:NIと入力します。(Iは大文字でも小文字でもかまいません)
5. エラーメッセージの様なものが出ていなければOKです。

以上でMS-DOSの組み込みが終了しました。A, BドライブにそれぞれA-disk, B-diskを入れてリセットするとゲームが立ち上がります。

• NOTEシリーズタイプ、デスクトップタイプ(1ドライブ型)の組み込み方 (デスクトップタイプは若干違うかもしれません)

1. [HELP]を押しながら電源をONかりセットします。すると、98NOTEメニューが立ち上ります。
2. メニューが出たらモード設定を選んで、
 - システム起動装置の指定II → [RAMドライブ]
 - 第一ドライブの指定 → [RAMドライブ]に設定します。
終わったら「終了」を選んでメインメニューに戻ってください。
3. [FD → RAMドライブコピー]を選んでMS-DOSのSYSTEM DISKをRAMドライブにコピーします。
4. [システム起動]を選んで立ち上げます。(リセットでも可)
5. メニューが出たらSTOPやf-9を押して終了してください。A>が表示されたらOKです。
6. ドライブにRANCE3のA-diskを入れます。
7. A>B:NIと入力します。(B:NIは大文字でも小文字でもかまいません)
8. エラーメッセージの様なものが出ていなければOKです。

以上でMS-DOSの組み込みが終了しました。ゲームをするにはA-diskをRAMドライブへコピーする必要があります。

RAMドライブへの組み込みかた (NOTEシリーズのみ)

NOTEシリーズはA-diskをRAMドライブへコピーする必要があります。コピーするには以下のようにしてください。

(2回目からは1~8は不要です。ここから始めてください。また、他のソフトを使用したりバッテリーが切れたりしない限りはA~Bも不要で電源を入れるだけで始まります。)

- A. [HELP]を押しながら電源ONかりセットします。
- B. [FD → RAMドライブコピー]を選んでRANCE3のA-diskをRAMドライブにコピーします。
- C. B-diskをドライブに入れ、リセットをします。

注意: ドライブの指定を変更された場合、2の[モード設定]をやり直してください。

以上でゲームがスタートします。

ゲームの起動方法

• PC-9801,X68000の場合

ドライブAにA-disk, ドライブBにB-diskを入れてリセットをしてください。

A ドライブは

PC-9801 : 1 ドライブ
X68000 : 0 ドライブ

B ドライブは

PC-9801 : 2 ドライブ
X68000 : 1 ドライブ

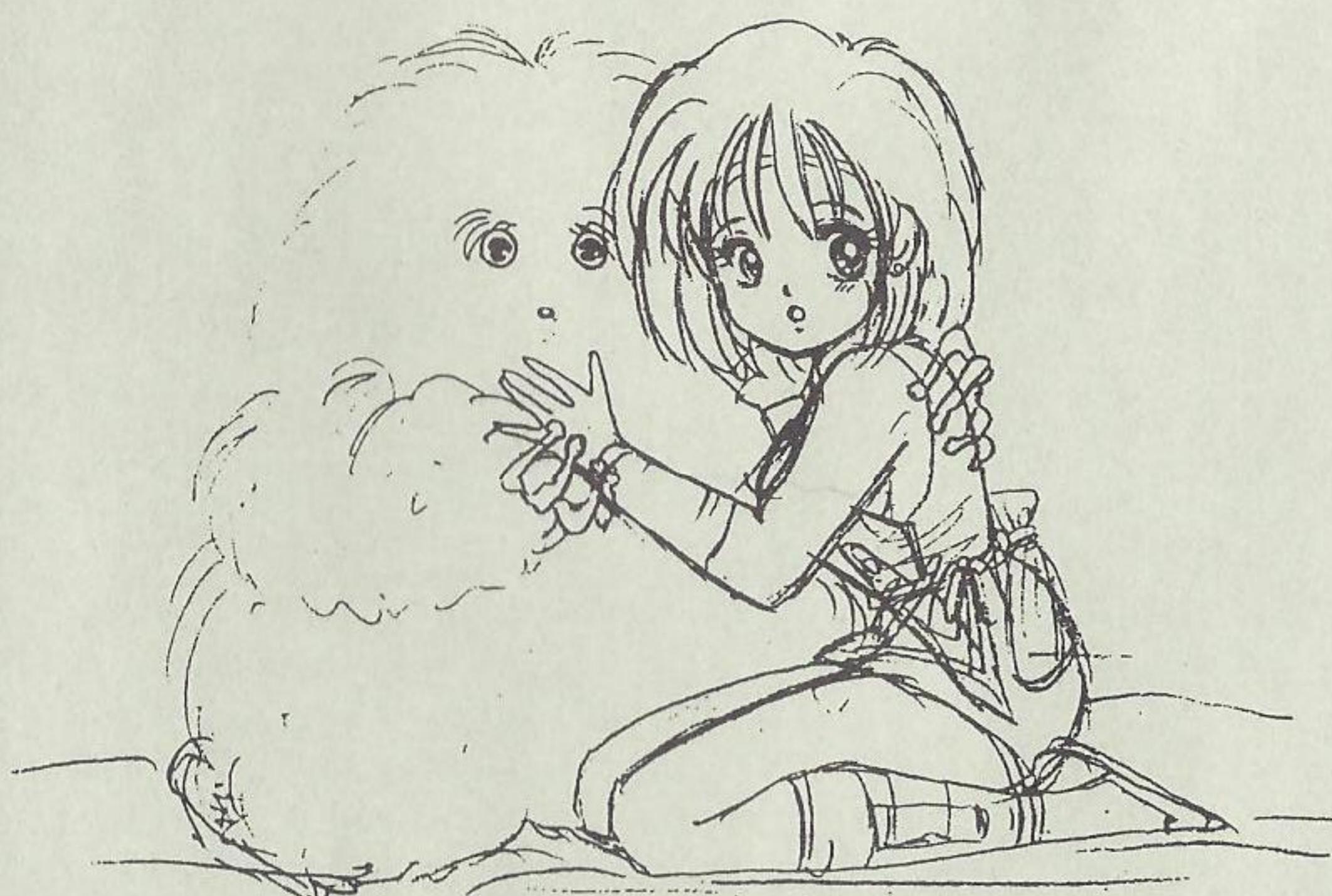
• FM-TOWNSの場合

CDをドライブに入れてリセットしてください。

• MSX2の場合

A-diskをAドライブに入れてリセットしてください。

※98版の方で初めて立ち上げる方は（買ってきてすぐの方）は別記のMS-DOSの組み込みが必要です。



ゲームが起動しないとき...

ゲームが起動しないときやおかしな症状ができるとき、「バグだ」、「ディスクが壊れている」と思って送り返す前に以下の点をまずチェックしてみてください。これは実際送り返されてきて、DISKに異常がなくそのまま返送したもので数多かったものの一例です。

• No system files と表示される。

(RANCE 3ではMS-DOSラクミコンテ"クタ"サイと表示される)
> MS-DOSを組み込んでください。

• 途中まで立ち上がって数字などとともに Out of memory と表示される。 > ハードディスクやMOドライブを何台もつないでいたりしているかもしれませんか？何台もつないでいるとDOS上で使えるメモリ容量が減少しますので CONFIG.SYS の files や buffers の数値を減らしてください。それでもダメなときはHDDやMOをはずすか電源を落としてください。

• キー入力が異常でゲームが出来ない

> アナログジョイスティックなどがささっていませんか？ささっていると正常にゲームが出来ませんのでアナログジョイスティックを抜くか、デジタルモードに切り替えてください。

• キー入力が出来ない (TOWNSのみ)

> ジョイパッドとマウスが逆にささっていたりしませんか？左側にパッド、右側にマウスをさしてください。

• 文字が出なくて棒の様なものが表示される (MSXのみ)

> 漢字ROMが無いとこのような症状が出ます。漢字ROMを装着してください。

• 画面がちらちらする (MSXのみ)

> 当ソフトは縦の解像度が倍になる「インターレースモード」を使用しています。バグではございません。また、雑誌などの写真と奇麗さが違うという方もいます。したが、そういう写真などはRGB入力した物の絵ですのでそれはディスプレイの違いによるもので、バグではございません。

ディスクを破壊のパターン

MS-DOSの組み込みやバックアップを取りうとしてDISKを破壊してしまう方います。このような場合の症状はこうなることが多いですのでチェックしてください。自分で破壊してしまった場合の修理は有償となりますので注意してください。

フォーマットしてしまった場合

- フォーマットされただけのDISKで何も入っていない。立ち上げると No system files と出る。
- システムだけ入っていて立ち上げると A> と出て止まる。

フォーマットとはDISKの中身をきれいに消してしまうコマンドです。

バックアップの手順を間違えて破壊した場合

- ゲームDISKにバックアップのツールがそのまま入っている。
- 消されてしまうはずのDISKの内容がゲームDISKに入っている。

上の二つはいわゆる「逆コピー」です。これも完全に元の内容は消されています。途中で気付いて止めた場合でも確実に一部破壊されています。

拡張機器などを使用したい方へ (for technical)

ここに書いてあることは解る人だけ行ってください。これに関する一切の質問は受け付けておりません。また、HDDへのインストールなどは御自分の責任で行ってください。いかなる被害がおきた場合でも当社に責任はないものとします。

PC-9801とX68000はハードディスクなど拡張機器に対応しています。ハードディスクなどに入れますとアクセスが非常に高速になり、スムーズなゲーム進行が可能となります。

インストールはHDDのパーティションにディレクトリを作り、そこにすべてのファイルをコピーし、起動バッチを作ることで完了します。autoexec.bat を参考にして以下の部分を書き換えてください。

• PC-9801シリーズの場合 (Aドライブ登録例)

dri AAAAAA A～F-diskまでの各ドライブを指定する。
adv A 起動ドライブを指定する。(セーブデータもこのドライブに
セーブされる)

• X68000シリーズの場合 (Aドライブ登録例)

adv AAAAAAA 一番先頭のAは起動ドライブを指定する。
二番目以降でA～F-diskまでの各ドライブを指定する。

また、98版は登録のための簡易バッチファイルがついています。これは、HDDのパーティションが二つ以内の場合のみ有効で、Cドライブから登録する場合に有効です。Cドライブ>Aドライブ用がad.batでCドライブ>Bドライブ用がbd.batです。

その他に98版はメモリをぎりぎりまで使っていますので、FEP(漢字入力システム)などを登録してあると動かないことがあります。メモリを出来るだけ空けて御使用ください。これは主にconfig.sysによって登録されています。また、拡張メモリがあった場合でもこちらでは一切使用せんのでもそれを使用するドライブを組み込んでみると快適にゲームするのに有効だと思います。98ならRAやDAなどのマシンは始めから1Mのプロテクトメモリがつりますのでキヤッショードライバーを付けるだけです。ぶんとアクセスが減ります。その他のマシンでもバンク、EMS、プロテクトと、種類を問わず組み込めますのでメモリが許す限り組み込むことをお薦めします。

これも98の方への注意ですが、大容量HDDやMOなどを何台もつないだりして、64Kb以上のパーティションをいくつも作っている方がいます。が、メインメモリが非常に減りますので、起動できない恐れがあります。必要なデバイスの電源を切って起動してください。

2HD拡張ドライブをお持ちの方は前出の要領でautoexec.batを書き換えれば、3ドライブ仕様や4ドライブ仕様に変更できます。頻繁に交換するディスクをかち合わないように設定すると交換の頻度が激減します。

98版のサウンドボードについて

RANCE3に入っているサウンドドライバーはINT0に対応しており、INT0にしか対応していないマシンでも御利用できます。割り込みはINT0, INT4, INT5, INT6の全てに対応しています。また、BIOS-ROMは使用しておりませんので、EMSのページフレームをC000hに取りましても正常に動作します。また、ボードのポート変更にも対応しています。088h, 08ahにサウンドボードがあるとそちらが優先されます。これで、UVシリーズなどの内蔵サウンドボードが外れないマシンでもサウンドボードが御利用できます。

フォーマットやコピーミスはほとんどの場合致命的なミスとなりますので、ほとんど復活は不可能です。当社の製品は出荷時はプロテクトノッチは書き込み可能な状態ですので、3.5インチならば穴のあいた状態に、5インチならば光の通さないシールを貼れば書き込み不可になります。

[エラー発生時のサポートについて]

ゲームを使用中に暴走したり動かなくなったりとゲームの進行が出来無い状態になりましたらアリスソフトまで電話にてご連絡下さい。

その際にこちらが症状を正確に摑むために

使用ソフト

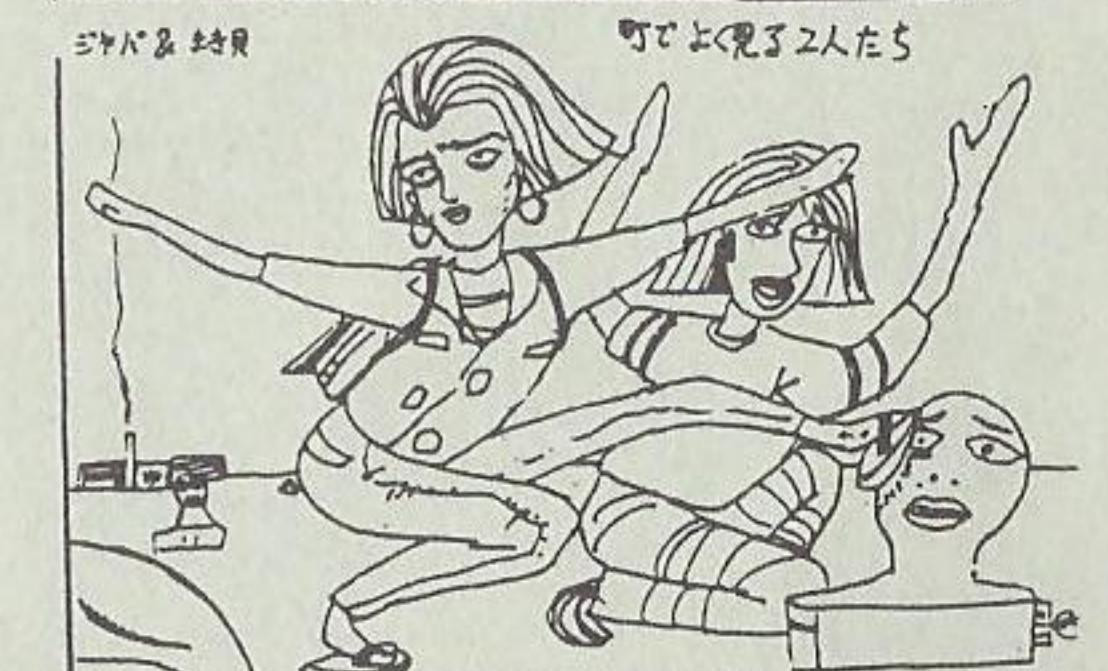
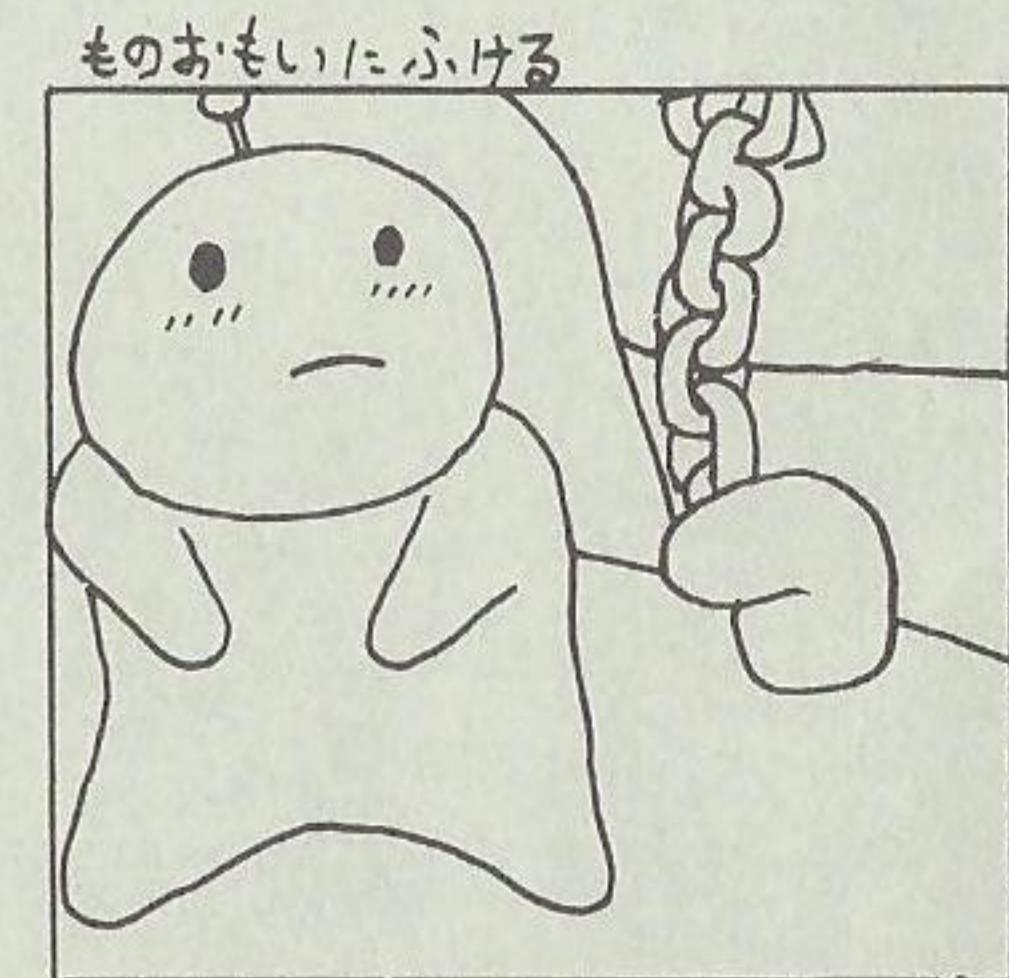
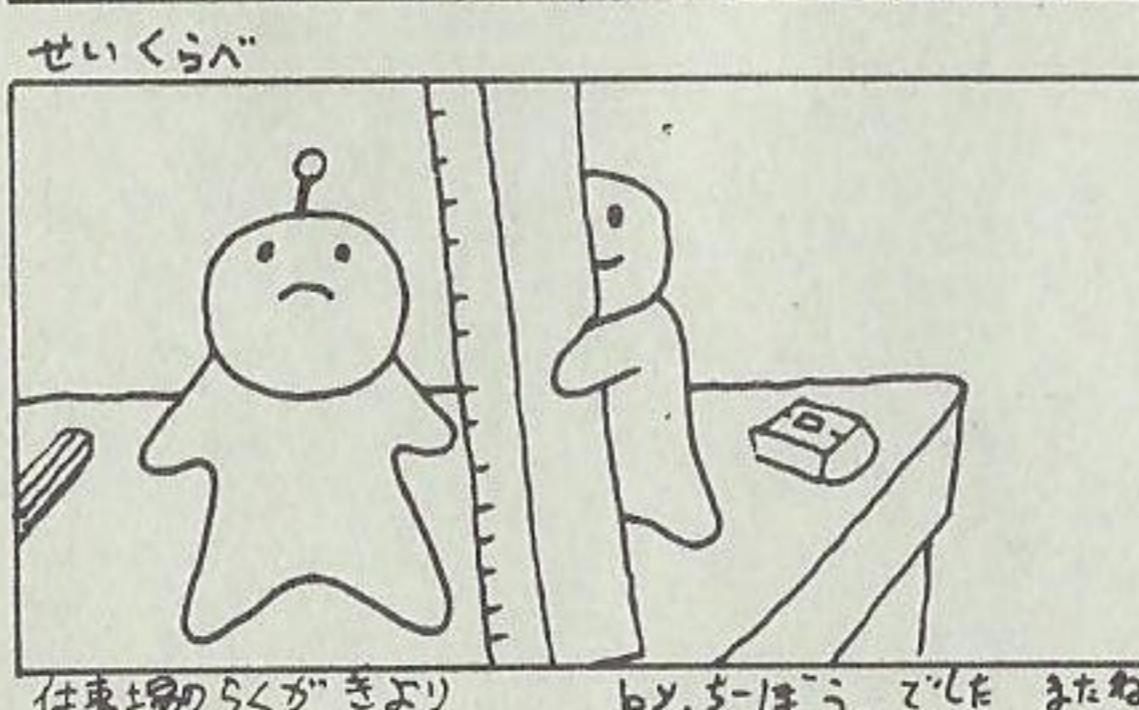
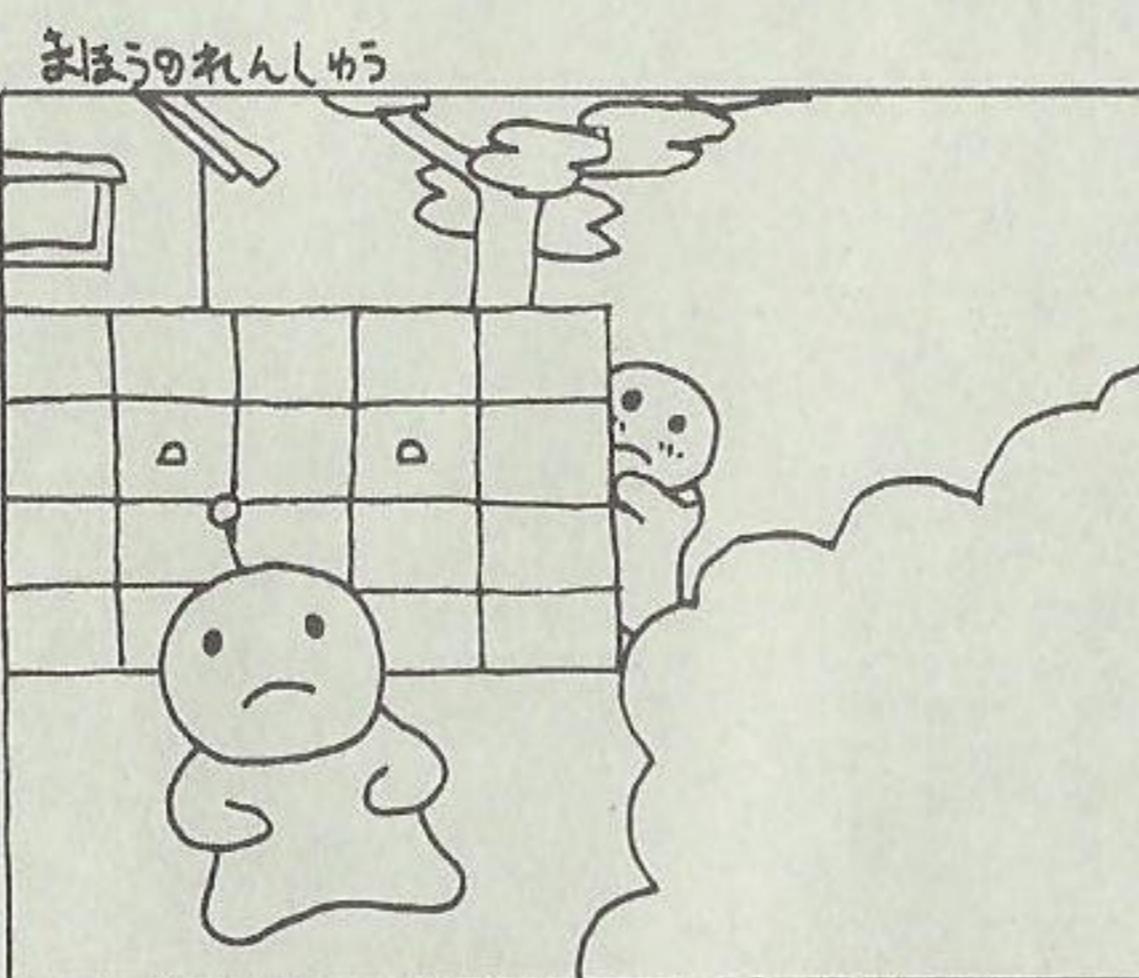
使用機種 (周辺機器を付けていれば、それも)
どの様な状態で起こったか

等をお教えください。その上でこちらで状態を判断して処置させていただきます。

また、ご使用上でのミス等でDISKを壊された場合は、総てのDISKと修復代として1000円(無記名郵便小為替)をお送り下さい。修復した上でお返しいたします。

その際、
使用ソフト 使用機種 (周辺機器を付けていれば、それも)
どの様な状態で起こったか
貴方のご住所、お名前、電話番号

を、詳しく書いたメモを同封下さい。



[ゲームの基本操作]

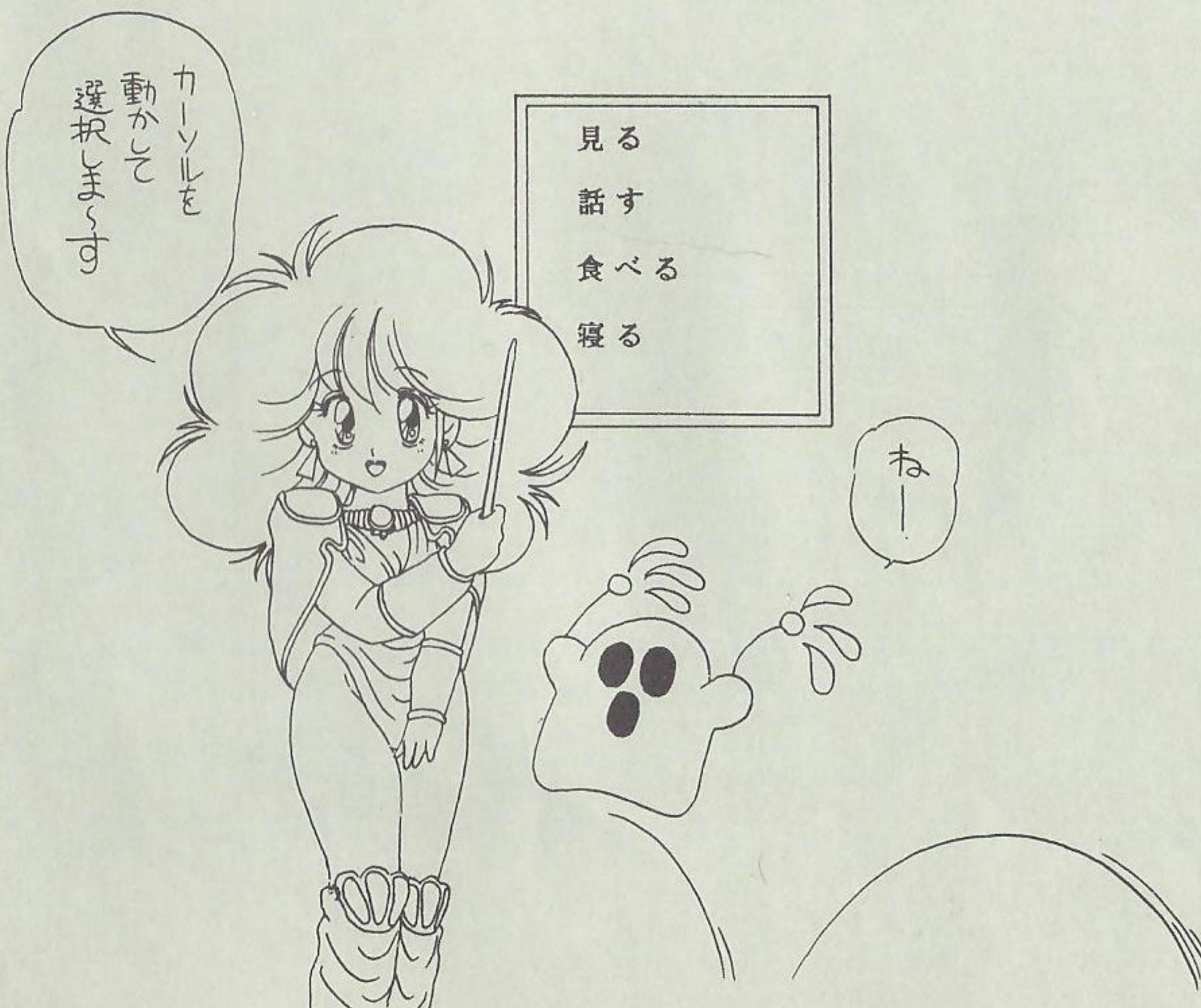
ランス3は、キーボード、ジョイパッド、マウスなどを使ってプレイする事が出来ます。

	マウス	JOY PAD	キーボード
PC - 9801V	使用可	使用可	使用可
X68000	使用可	使用可	使用不可
FM-TOWNS	使用可	使用可	使用不可
MSX2	使用不可	使用可	使用可

操作説明を統一する為に以下の通りに決めさせていただきます。

Aボタン : キーボード(リターン) マウス(左)
Bボタン : キーボード(スペース) マウス(右)

通常選択 MODE では、カーソルを動かして Aボタンで選択します。
Bボタンは、キャンセルとなります
が場面によっては、使用出来ない時があります。



[ダンジョン内での操作方法]

迷宮内を移動する時は、キャラクターを動かして移動を行います。

移動方法

キーボード(テンキーを使います。)

8 : 上に移動
4 : 左に移動

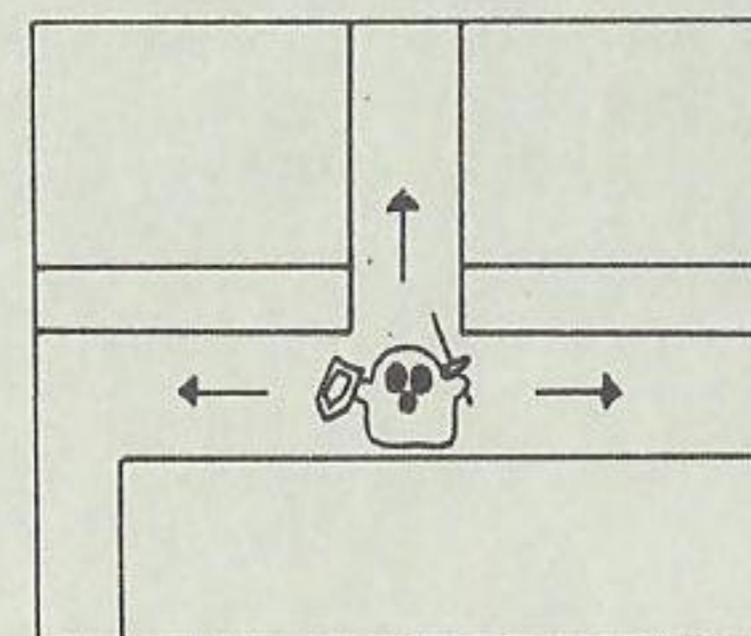
2 : 下に移動
6 : 右に移動

JOYPAD

方向キーを押します。

マウス

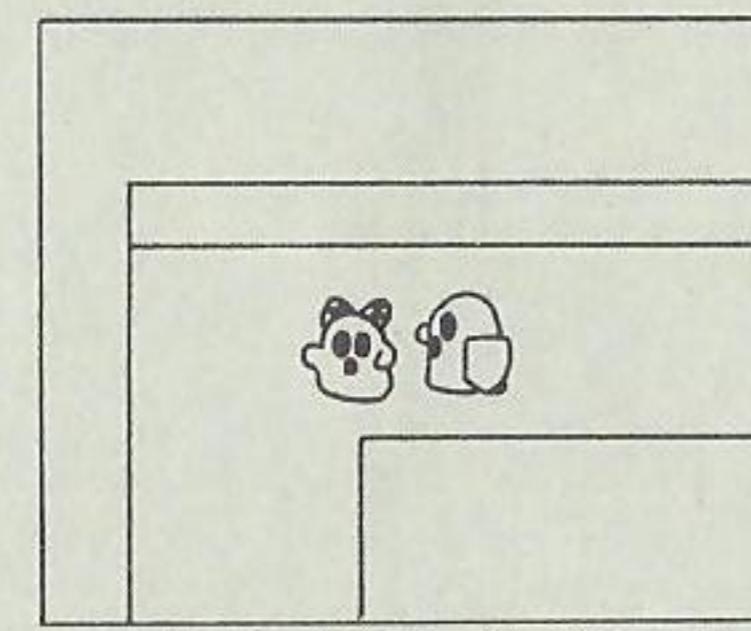
画面の端に出ている菱形のカーソルをマウスで操作します。
Aボタン(左ボタン)を押すと点滅している方角にキャラが移動します。



キャラクターをキーで動かします。

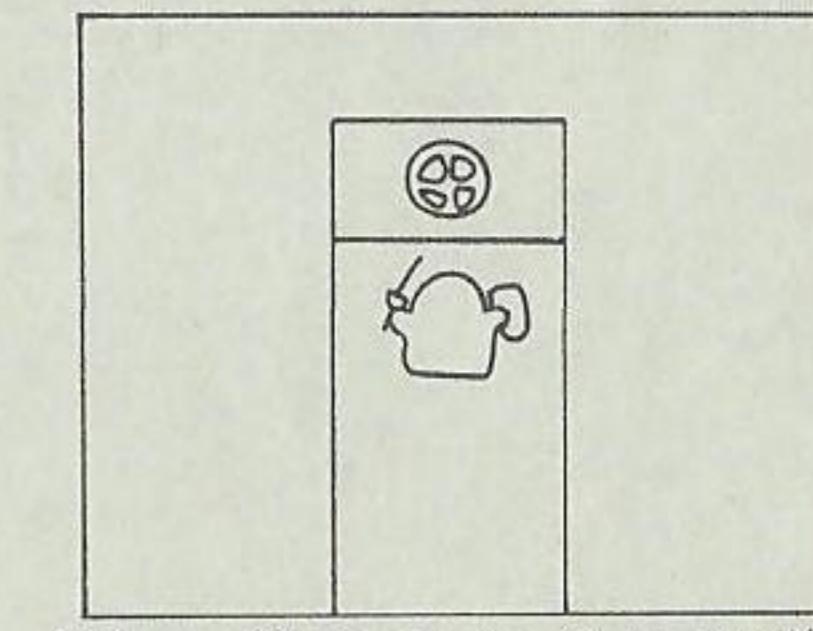
辺りを調べる時

何か調べたい時や話し掛けたい時は、その対象物に向かってBボタンを押して下さい。



「おっ、かわいい女がいるぞ。
ナンパしよう。」

そんな時は、そのキャラに向いて
Bボタンを押します。



「ん、壁にハンドルの様な物があるぞ、動かしてみよう。」

そんな時は、対象物に向いて
Bボタンを押します。

キャンプ MODE

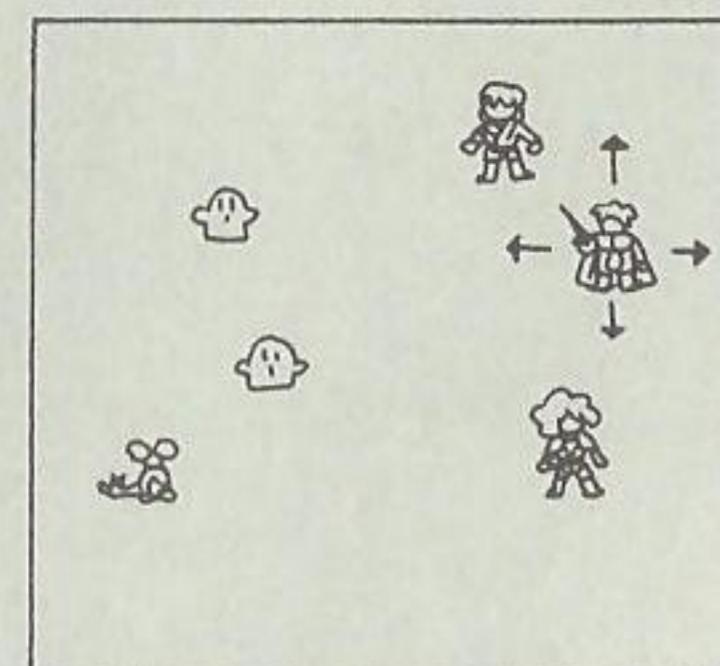
キャンプ MODEに入る時は、移動状態の時に A, Bボタンを同時に押して下さい。

[戦闘時のコマンド]

モンスターが現われると戦闘 MODEに入ります。
プレイヤーは、ランス以外は、操作する必要は、ありません。
ランス以外のキャラクターは、独自の考えに基づいてモンスター達と戦いをします。

[移動]

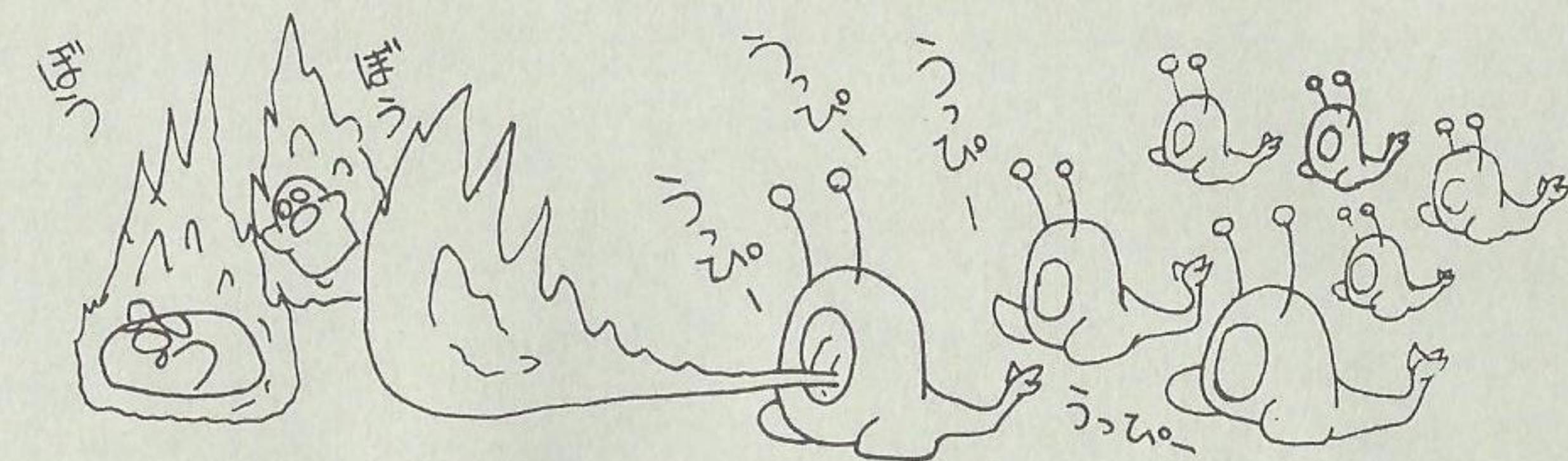
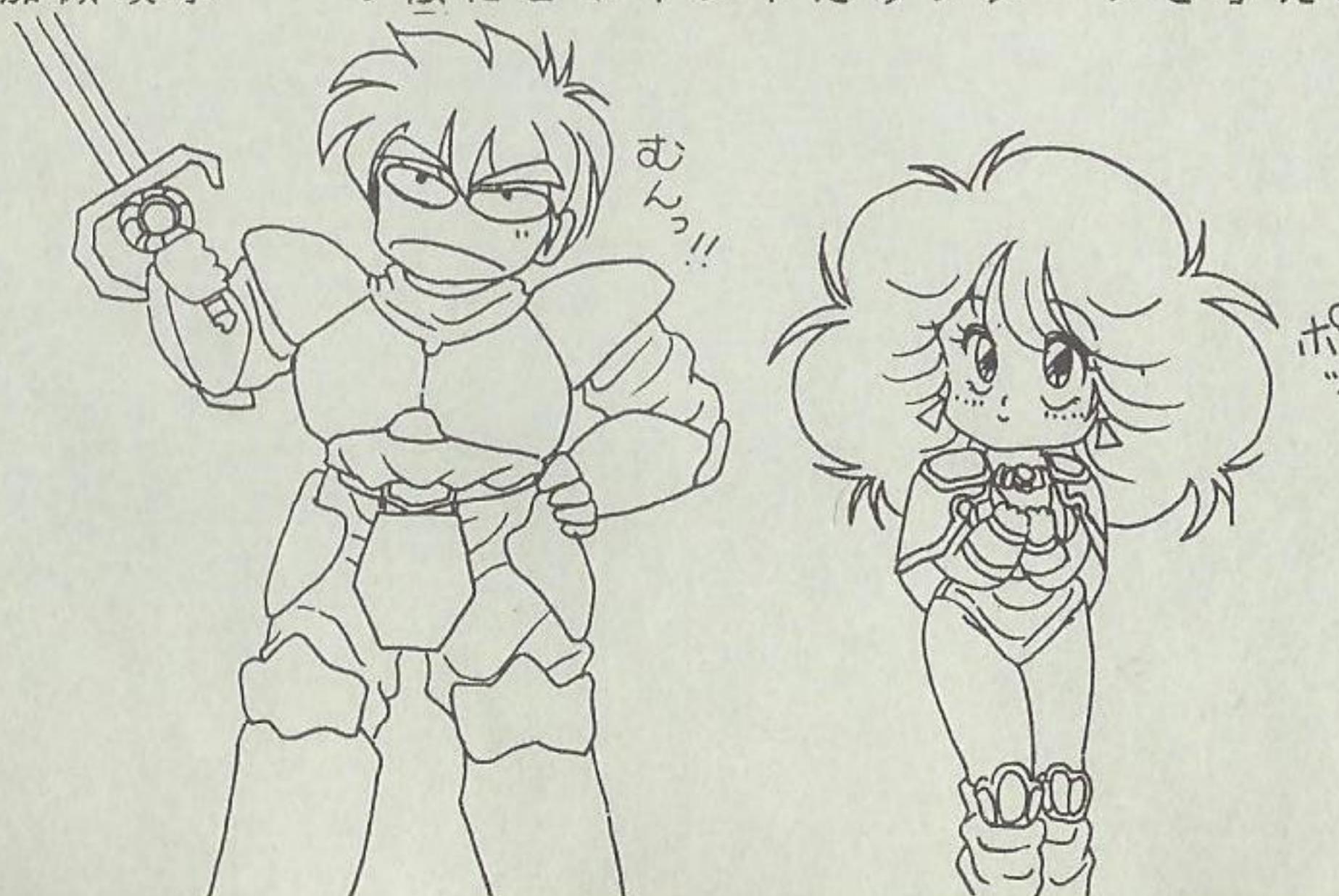
ランスを移動させます。
移動出来ない所は、カラーが反転するので移動可能地点にカーソルを動かしてAボタンで決定して下さい。
(Bボタンは、キャンセルとなります。)
また、移動終了時に敵キャラと隣接状態になると自動的に普通戦闘状態になります。



[戦闘]

戦闘を選ぶとランスの使用可能な攻撃方法の一覧が現われます。
その中から攻撃方法を選択して下さい。
選択すると攻撃範囲内以外は、カラーが反転するので攻撃可能
目標を選んでAボタンで決定して下さい。
(Bボタンは、キャンセルとなります。)

普通攻撃：手持ちの武器で敵を攻撃します。
ランスアタック：3倍の気力を消費しますが普段より大きなダメージを敵に与えます。
手加減攻撃：敵に1ポイントだけダメージを与えます。



[休む]

少し休憩して気力を回復させます。

[襲う]

スケベなランスは、女の子モンスターをその場で襲う事が出来ます。
(ただし女の子モンスターがある程度弱っている状態の時)

[アイテム]

戦闘中に各種アイテムを使用します。

[命令]

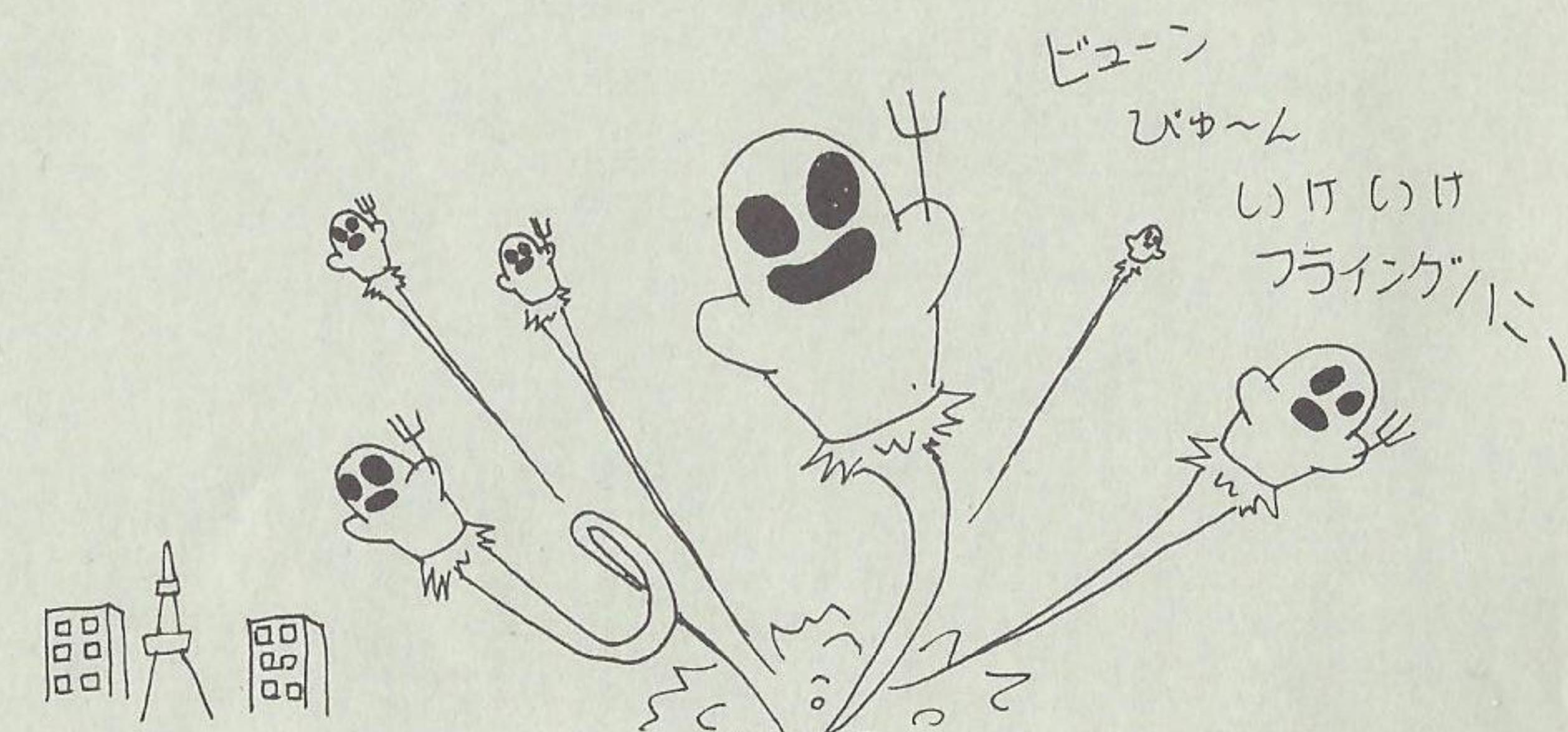
ランス以外の味方キャラに勝手に動くなと命令出来ます。
この命令は、動き動くなの両極端な二種類しかありません。
また、個々のキャラ別には命令は出来ません。

[逃げ出す]

戦闘が不利、または面倒な時は、逃げ出す事が出来ます。
ただし性質上、ランス達が逃げる事は出来ない敵もいます。

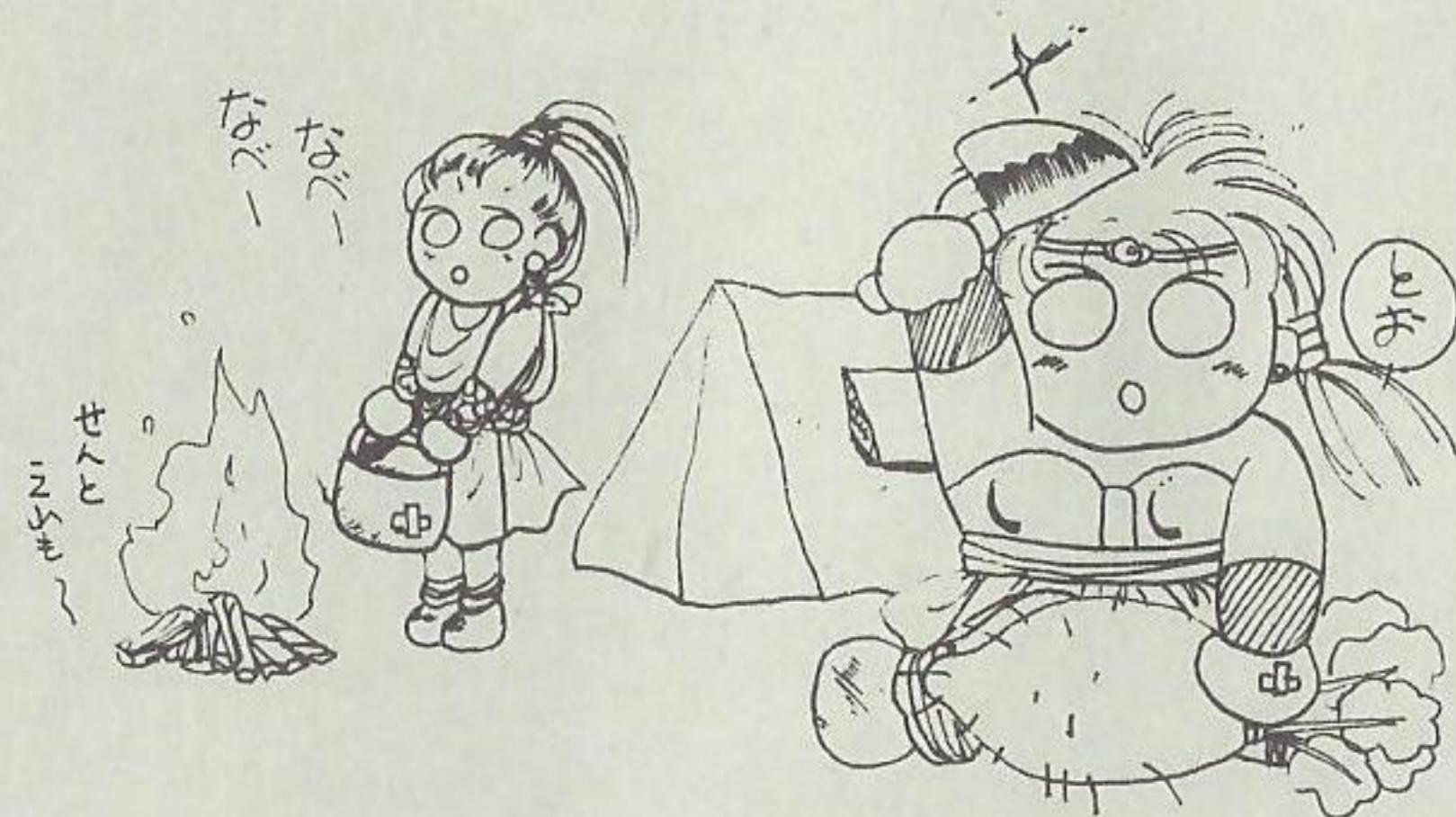
[終了]

ランスは、何の行動も起こしません。



[キャンプ MODE]

フィールド上、迷宮内といろいろな所でキャンプ MODEに入る事が出来ます。



[仲間]

話す

仲間といろいろと会話が出来ます。
もしかしたらおもわぬヒントが聞けるかもしれません。

魔法(シールのみ)

マッピング

今まで歩いた迷宮の全体図を表示します。
移動と同じ要領で動かして下さい。終了はBボタンです。
また、マッピングで覚えているのは、その迷宮にいる時
だけです、一度外に出たら忘れます。

[持ち物]

現在所有しているアイテムの一覧が出ます。

[使う]

持っているアイテムを使う事が出来ます。

[状態]

各キャラクターのパラメータを表示します。

[呼ぶ ウィリス]

レベル神ウィリスを召喚します。
経験値が十分に溜まつたら呼んでレベルUPをしてもらいま
しょう。

[SYSTEM セーブ]

現在の状態をDISKにセーブします。
A-DISKが書き込み可能状態にしておいて下さい。

[SYSTEM ロード]

セーブしたデータを読みだします。
今、プレイしている状態が消えるので注意して下さい。

[キャラクターのステータス]

L V : キャラクターの現在のレベルです。

E X P : キャラクターの経験値です。
モンスターを倒すと増えます。ある程度増えてから
レベル神を呼ぶとレベルUPします。

体力 : 生命力です。
0になると戦闘不能です。また戦闘中にランスの
体力が0になるとゲームオーバーです。

気力 : スタミナ値の事です。
攻撃するにも魔法を使うのにも必要となります。
気力が無くなると疲れてしまい、休まないと戦闘が出来
ない状態になります。

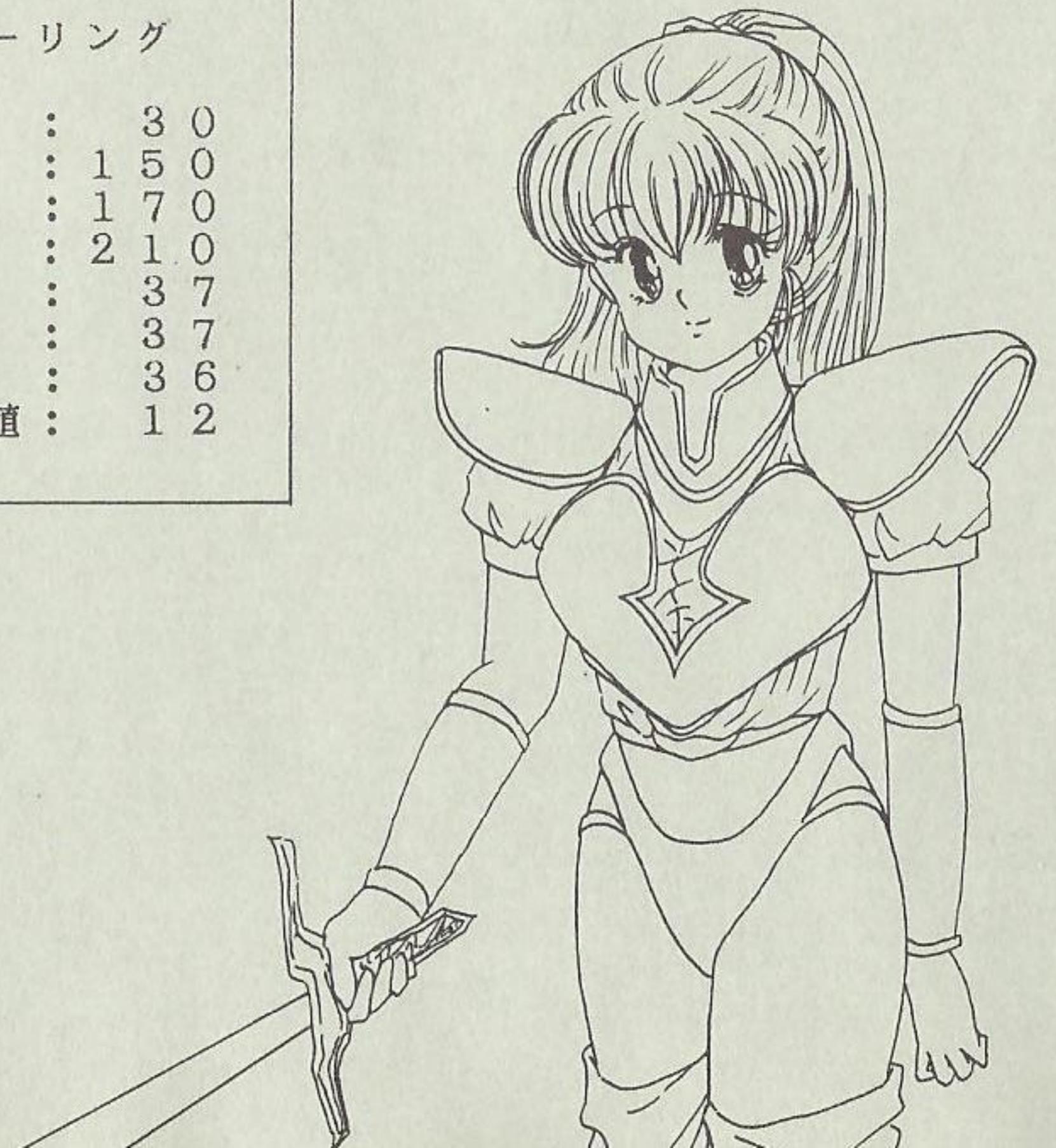
攻撃命中値：武器の攻撃の命中率に関係します。

攻撃回避値：敵の攻撃を避ける時の確率に関係します。

腕力 : 力の強さです。多いほど敵に与えるダメージが
多くなります。

魔法抵抗値：魔法に対する抵抗能力です。

ノア・セーリング	
戦士	
L V	: 30
E X P	: 1500
H P	: 170
S T	: 210
命中値	: 37
回避値	: 37
破壊力	: 36
魔法抵抗値	: 12



[武器と鎧のデータ]

武器名	攻撃力	必要気力
ショートソード	3	5
ロングソード	5	10
ロングソード2	9	12
イナズマの剣	15	15
日本刀	22	8
村正	30	8
バスタソード	48	40
聖剣	50	10
忍剣	10	5
コテツ	20	5
ハイエスの杖	魔法軽減パワー	-5
シルフの杖	魔法軽減パワー	-10
ガイヤの杖	魔法軽減パワー	-20

必要気力とは、一度その武器を使うと消費される気力の量の事です。

防具名	防御力	防具名	防御力
プレイヤーの鎧	トメイル	普通の服	3
プレイヤーの鎧2	トメイル2	魔法使いの服	5
真紅の鎧	ドレス	高級ドレス	5
真界陣の鎧	高級ドレス	特注の服	5
鋼聖鎧	忍服		7

[アイテム]

ゲーム上では、いろいろなアイテムを使う事が出来ます。お金に余裕があれば、出来るだけ購入しておきましょう。また、アイテムは、使うと無くなってしまいます。

[世色癌]

薬です。体力が10ポイント回復します。

[世色癌2]

薬です。体力が30ポイント回復します。

[元気の薬]

究極の薬です。体力が完全に回復します。

[龍角惨]

薬です。気力が完全に回復します。

[帰り木]

迷宮の中から外に出る事が出来ます。
ただし場所によっては、使えない所があります。

[V3爆弾]

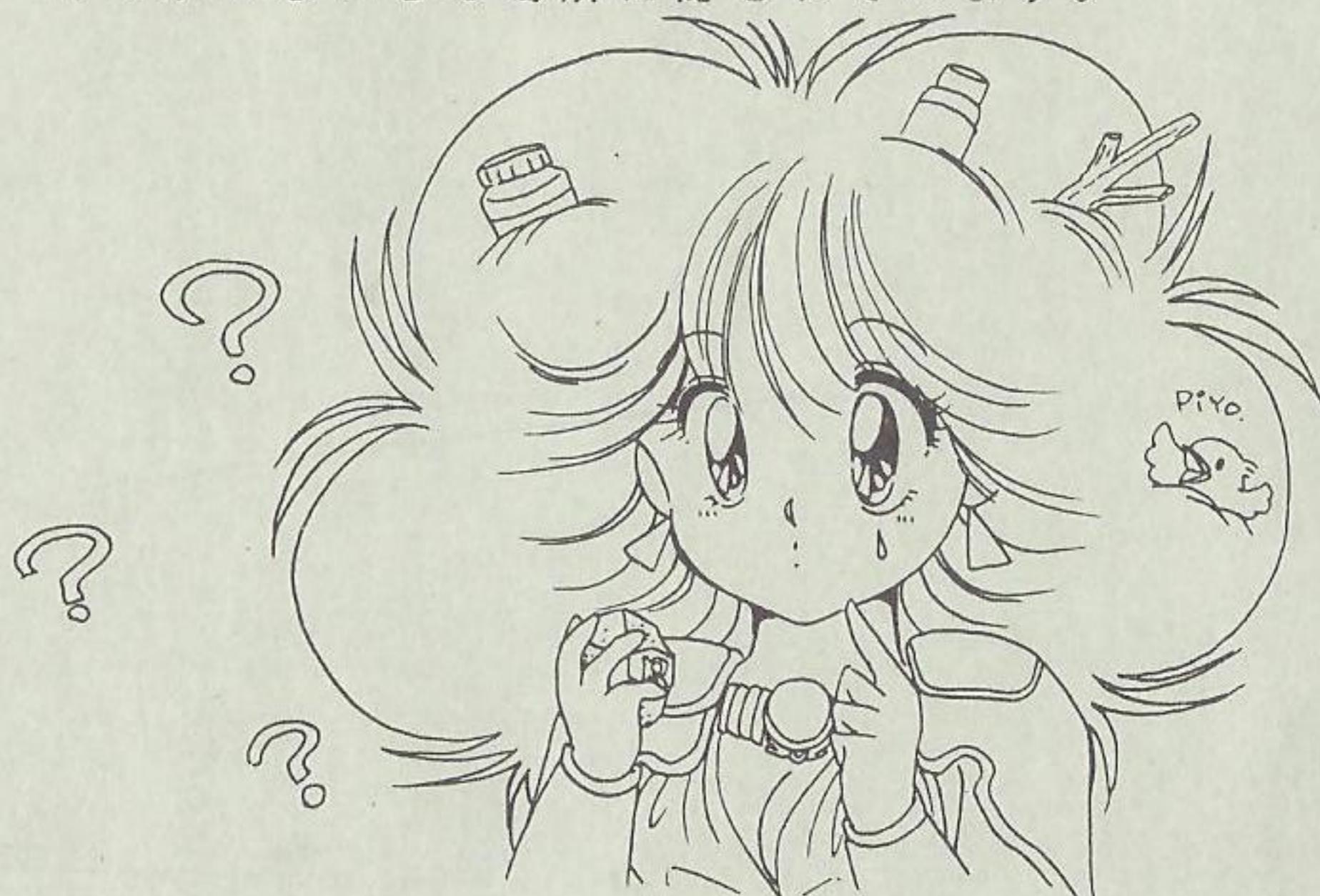
戦闘中に使うと敵に正確に3ポイントのダメージを与えます。

[V5爆弾]

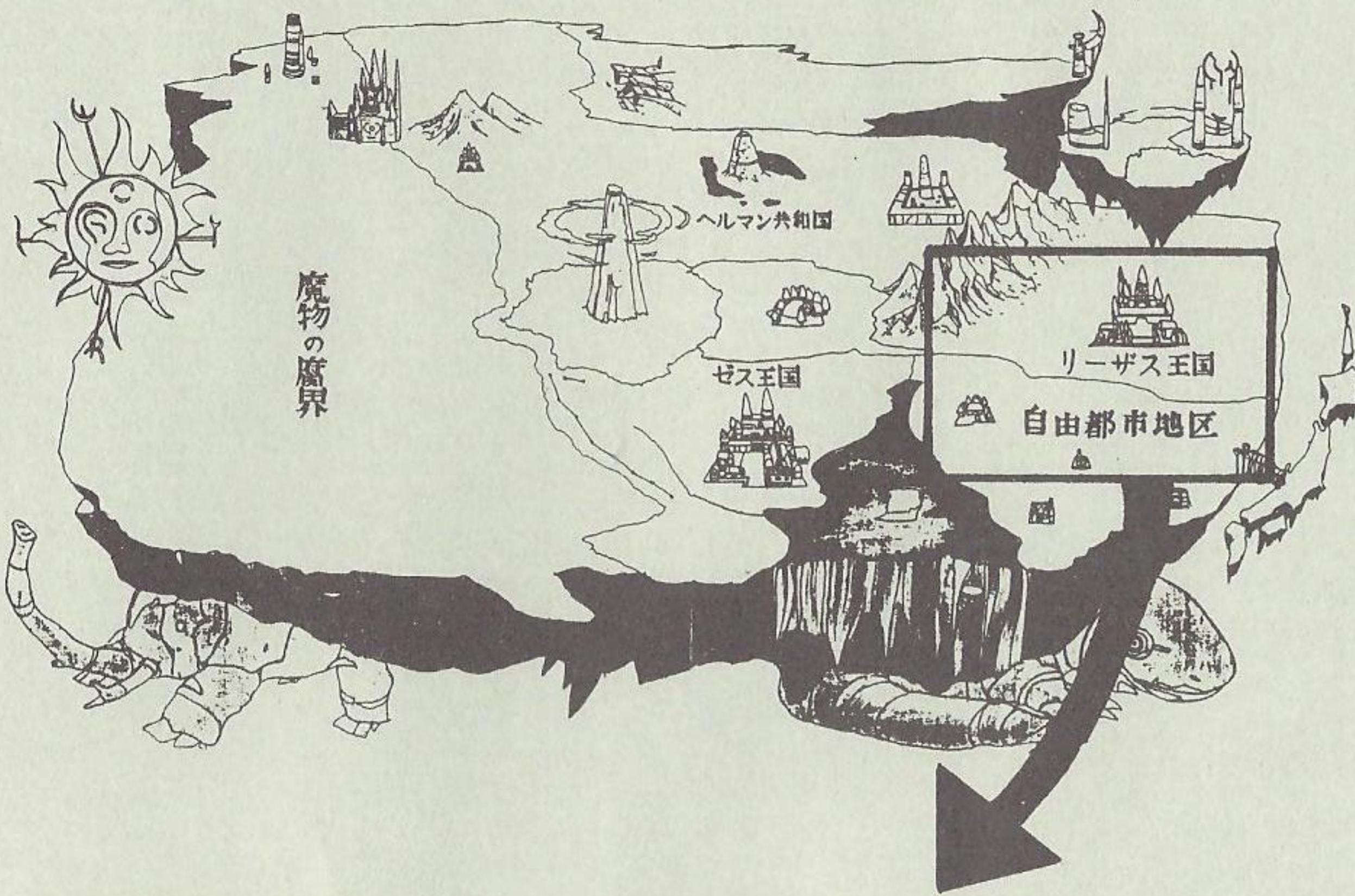
戦闘中に使うと敵に正確に5ポイントのダメージを与えます。

[ラレラレ石]

ランス君の自宅でMVRにかけて使うとHなCGが見れます。ゲームの本編とは、関係ありませんがいくつかいろいろな場所に隠されています。

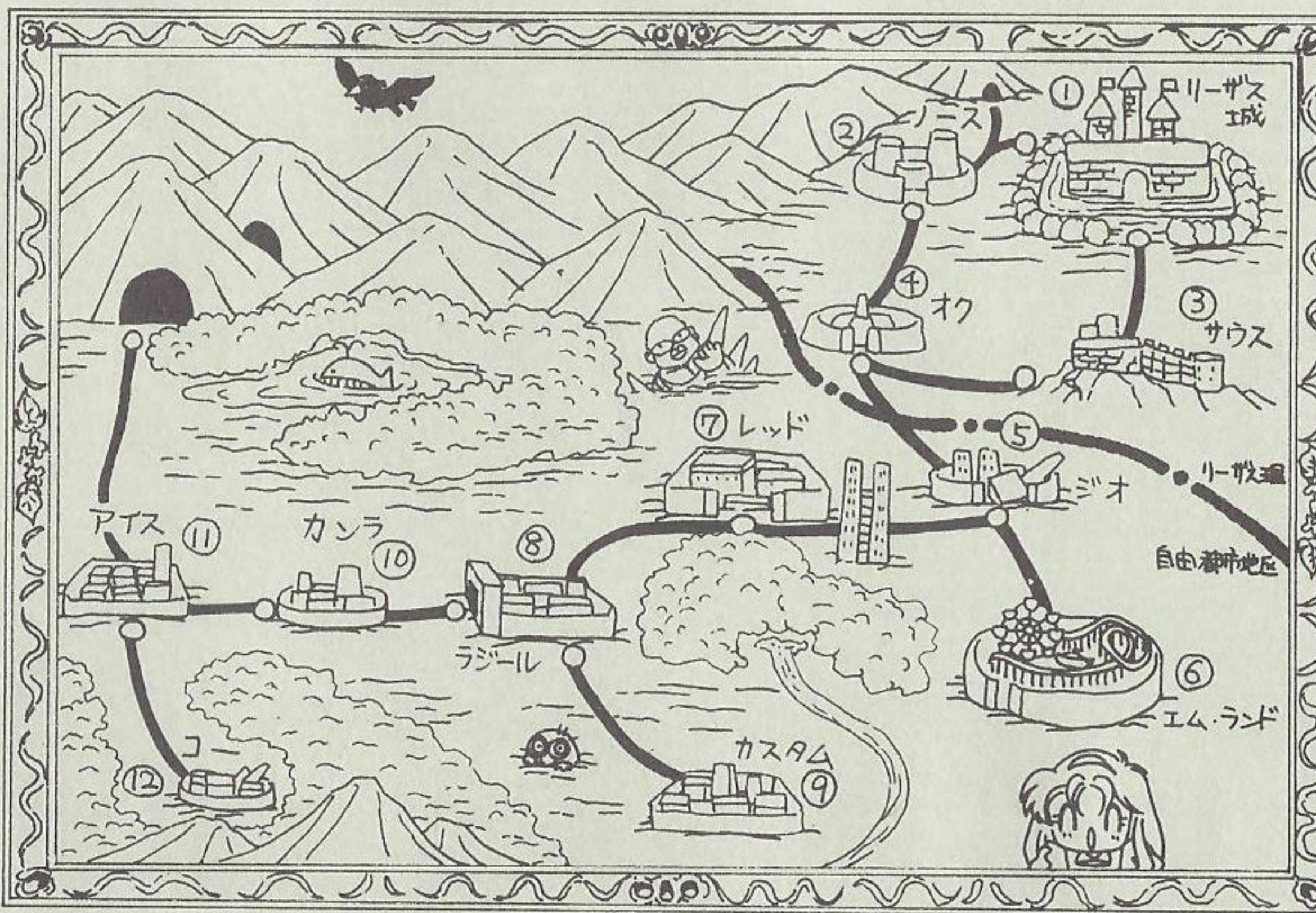


MAP



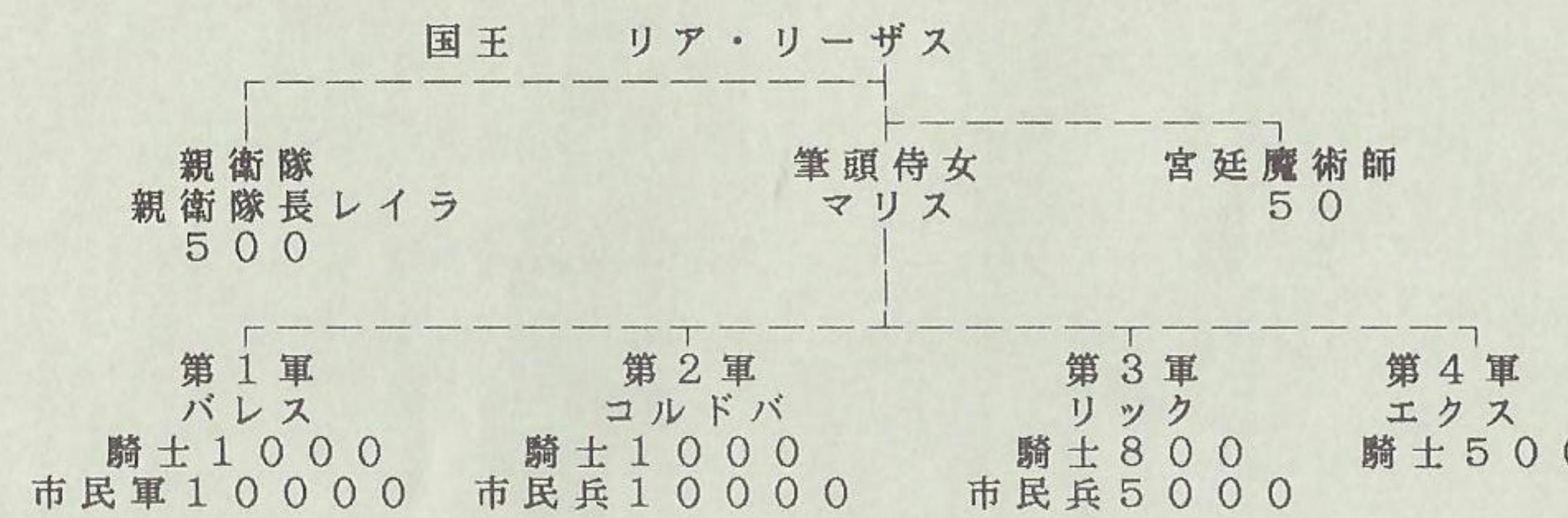
[ゲーム舞台の説明]

- 1 : リーザス城
リーザス王国の首都です。大きな城とその城下町からなっています。最終目的地になります。
- 2 : ノースの街
リーザス王国の衛星都市です。要塞としての機能が充実しています。
- 3 : サウスの街
リーザス王国の衛星都市です。難攻不落の要塞です。
- 4 : オークの街
リーザス王国の衛星都市です。国境の近くの各都市とリーザスの貿易の窓口とつております。非常に活気のある町です。
- 5 : ジオオの街
独立都市国家です。
- 6 : エム・ランド
遊園地など娯楽施設のみで経営されている独立国です。そのハイレベルなサービスには、定評があります。
- 7 : レッドの町
赤の君主が治める独立国です。
- 8 : ラジールの町
各都市の中継点にある小都市国家です。
- 9 : カスタムの町
チサチが治めるスーパー都市です。マリアが設計した町は、非常に整備され美しい町になっています。
- 10 : カンラ
力の町
これと云つて特色が無い町です。
- 11 : アイス
ランスの町
アイスランスが普段生活している町です。ギルドなどもあります。
- 12 : ココ
ココの町
呪われて突如として人がいなくなった恐い町です。現在は、誰も住んでいませんと言われています。



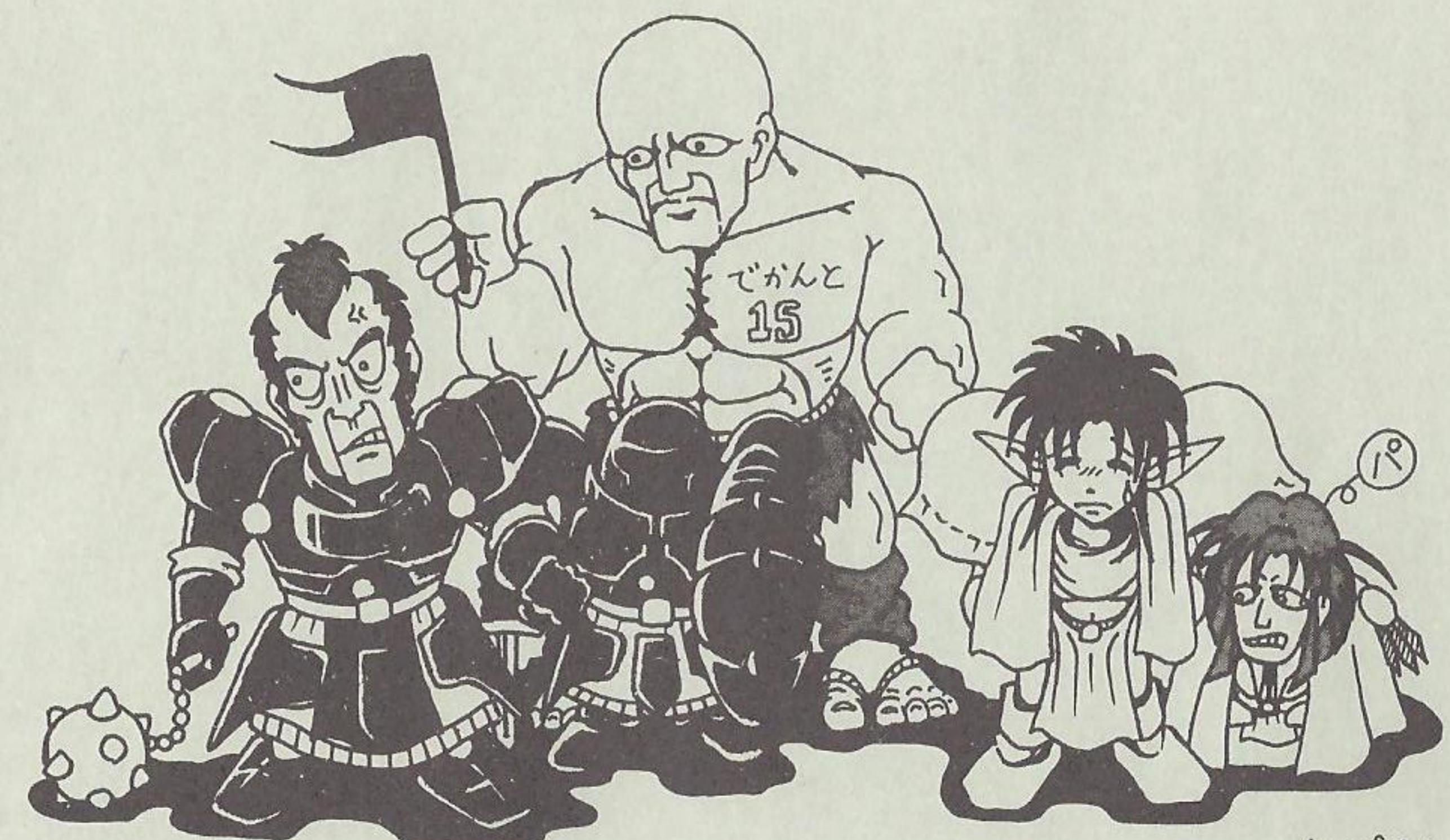
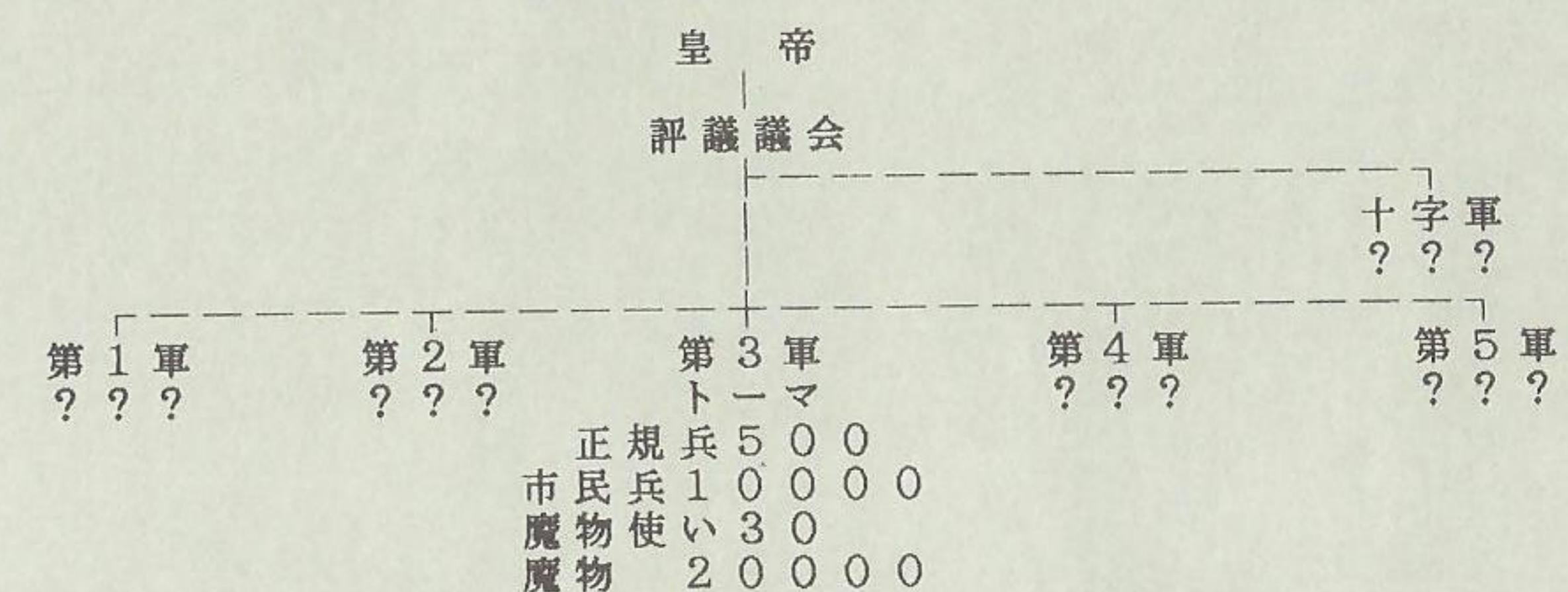
[リーザス王国]

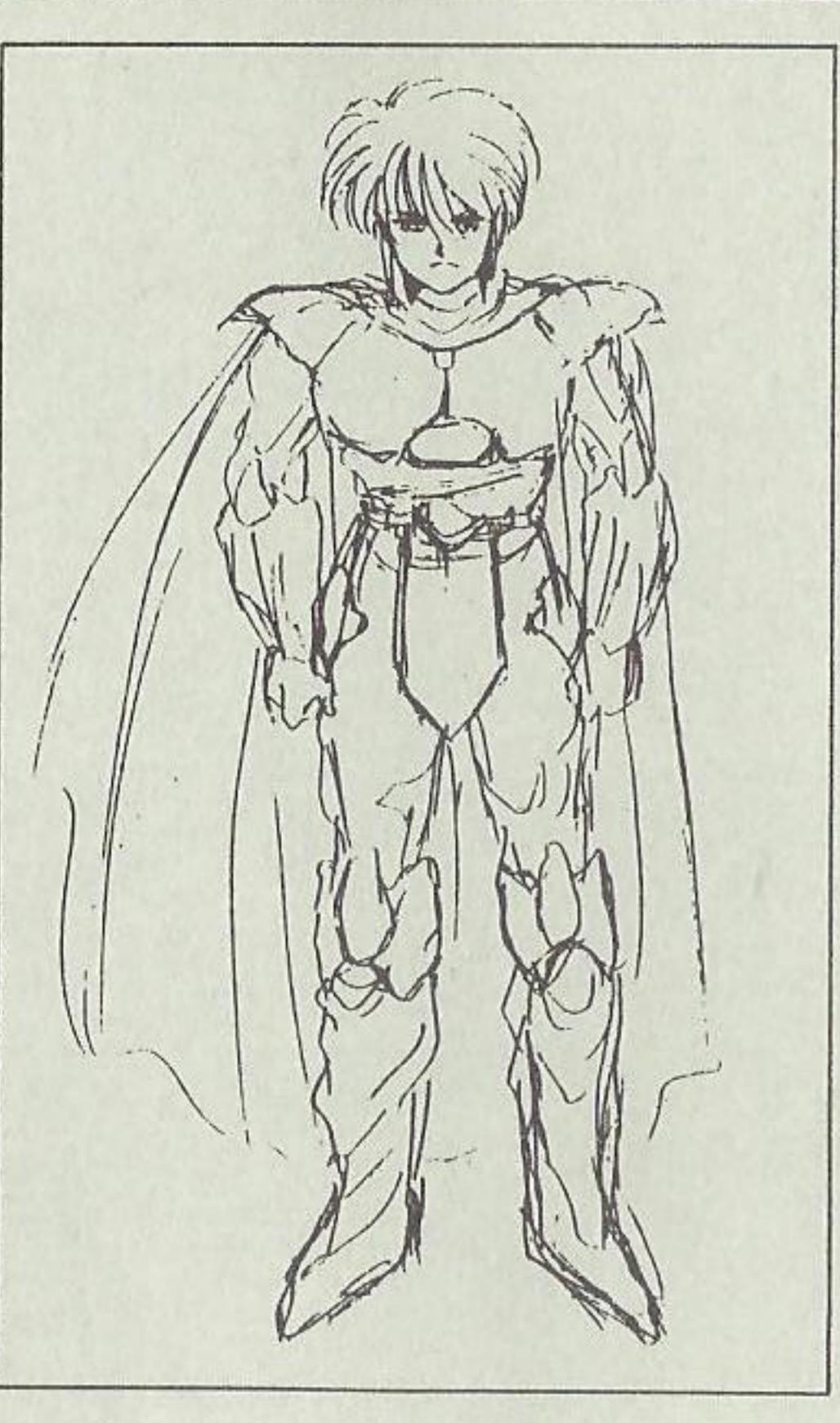
人間界の東に位置する王国です。
現在は、若いリア王女をして国王として政治を行っています。
比較的自由で稳健な国です。人口は1千万程度です。
肥沃な土地を多く持ち生産力もかなり高い国です。



[ヘルマン共和国]

人間界の北に位置する共和国です。
土地がやせているので魔法や重工業が盛んです。
共和国と言つても実質支配者の皇帝がありその下に8人の評議委員がいます。
これなら評議会が政治を取り仕切ります。
たびび温かい気候にはまれて進行は、なかなかうまく山口は、1千万程度と推定されます。





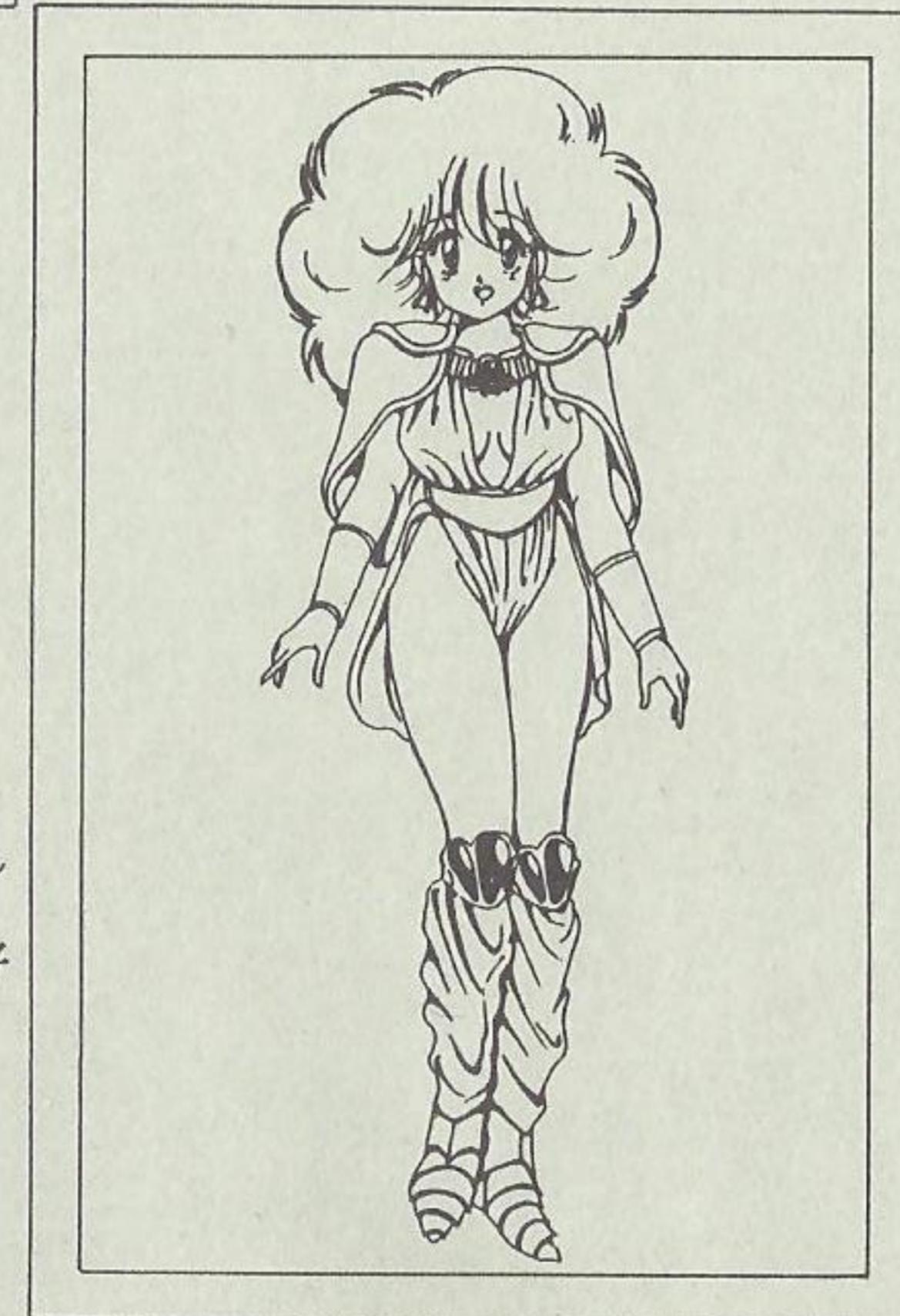
ランス

フリーの冒険者（19才）
戦士（LV10 - ??）

身長 173 体重 65

特技

女を濡らす事！！



シイル・プライン

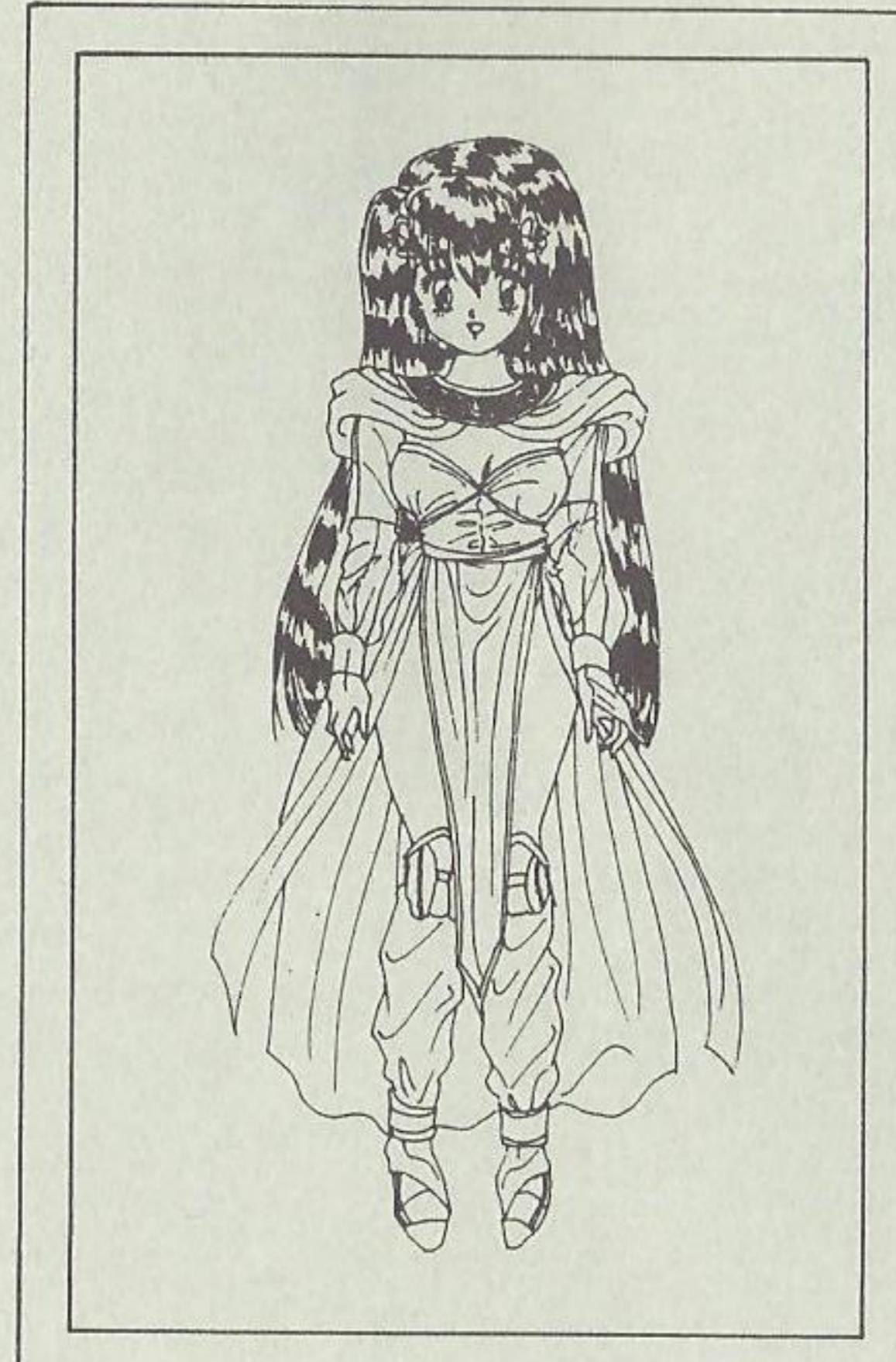
ランスの奴隸（17才） 魔法使い

身長 156 体重 46
B 83 W 58 H 85

特技

料理と洗濯

買われてし
ます。スマ
君す。に好
いです。



リア・パラパラ・リーザス

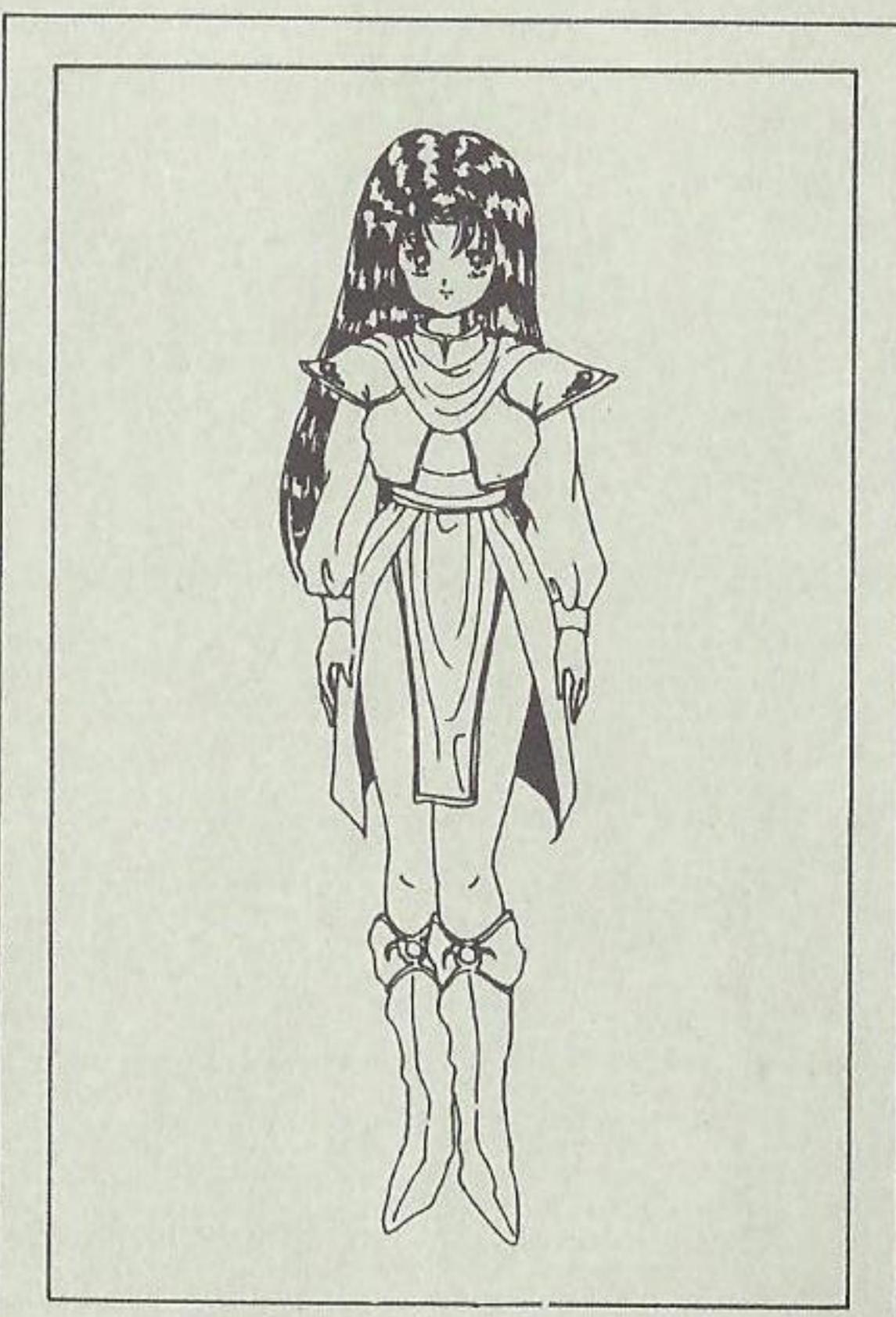
リザス王国の女王（17才） 様

身長 159 体重 48
B 85 W 59 H 87

特技

女の子をいじめる事。

ある。Mなど
S てと
れス。
王あるわンる。
女がす奪ラあ
の題りをいで
国間た女ま日
王につ処し毎
ス格だにてる
ザ性きスし見
一々好ンを夢
リ少がラ恋を



マリス

リーザスの筆頭侍女（24才）
神官戦士

身長 167 体重 50
B 88 W 60 H 89

特技

・・・・・・・・・・
ザスの 労王い
しにま
苦女て
になし
リす。動派力
てま行立努
えいのかと
支てアつう
らしりいお
か示な、ら
影指まがも
ををまるて
ア営がいっ
リ運わてな
す。



見当 かなみ

リアの護衛（16才） 忍者

身長 154 体重 41
B 80 W 55 H 81

特技 謢報活動（スパイ行為）。

アを陰ながら守るお付きの忍者です。水戸公門に置けるヤヒチの様な者・・・。



マリア・カスター

カスタムの住人（18才）
元魔法使い

身長 158 体重 49
B 85 W 59 H 88

特技 新兵器の開発。

フ使た 器を
ががつ。兵ど
だ法だる新な
の魔きすすズ
たて好頭えー
つし来没がリ
だ外本につシ
いを、究くプ
使輪と研をツ
法指るや識リ。
魔のな作常一た
、ルく工のユし
は一な械界チ發
元イえ機世の開



魔想 志津香

力スタムの住人（18才） 魔法使い

身長 159 体重 48
B 82 W 57 H 85

特技
魔法

父燃魔法持つてのえ法を使って少いといふ女とある。天才的な才能をもつてして少いといふ敵を倒すために魔法の研究に熱心である。



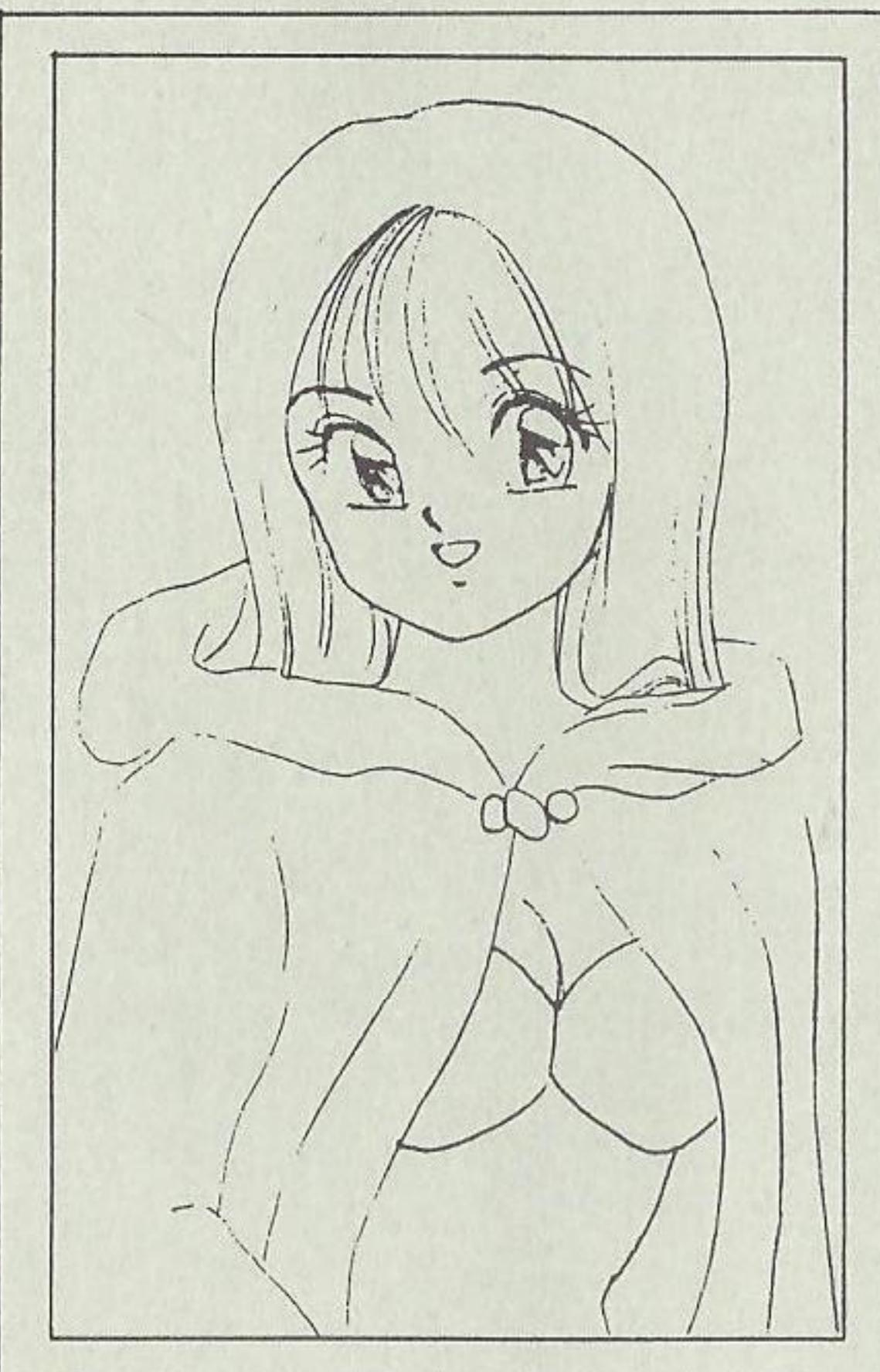
ミリ・ヨークス

カスタムの住人（20才）
戦士

身長 168 体重 51
B 92 W 61 H 93

特技 S E X

男好きの女戦士。
ミルと言う妹がいる。



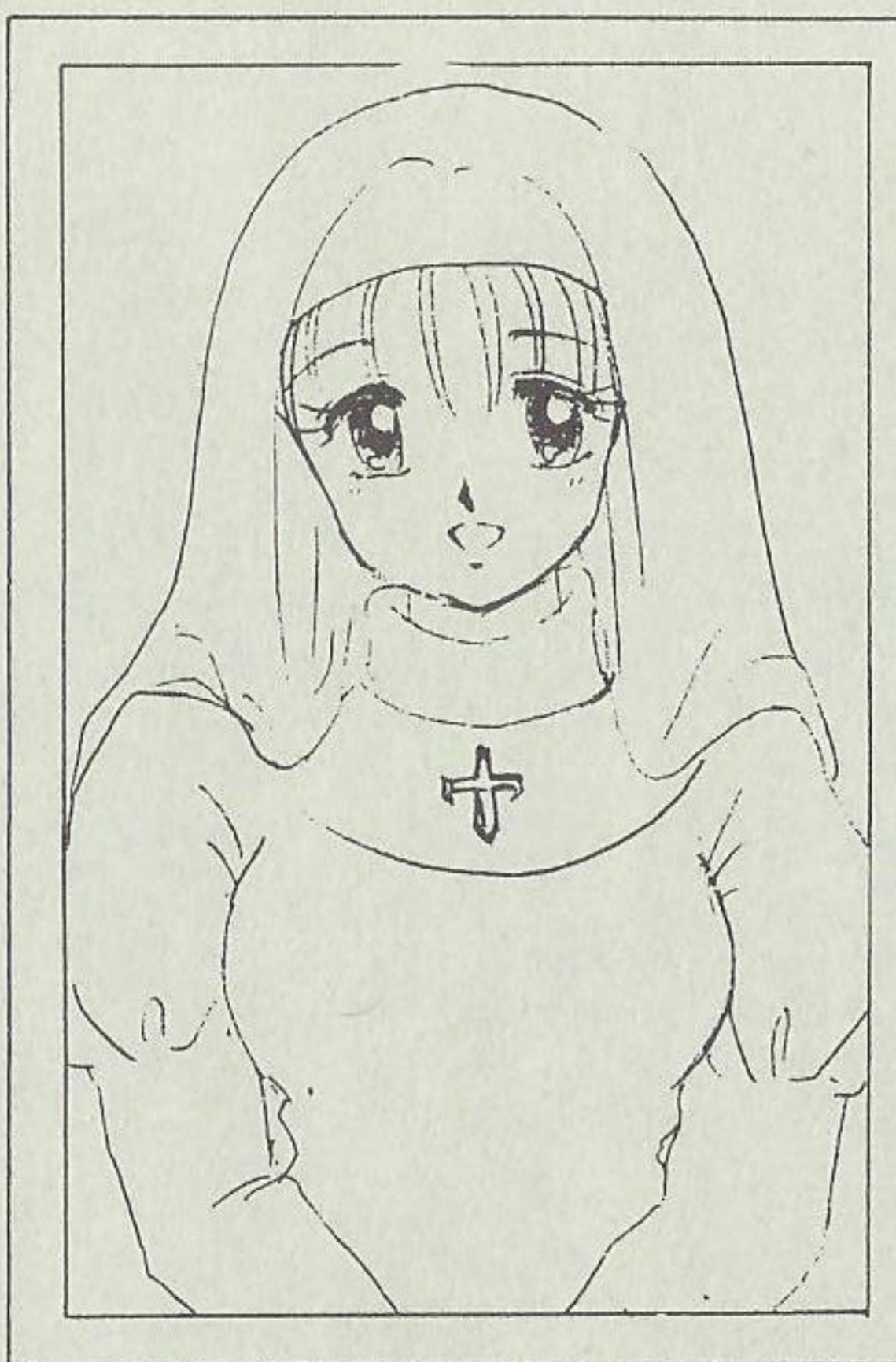
口 ゼ

教会の神母（24才）
神官

身長 162 体重 49
B 86 W 58 H 89

特技 神をたてに私腹を肥やす事

官としての地位を利用して好んでな
きい女か。は、悪魔とも交わっている
とか……。



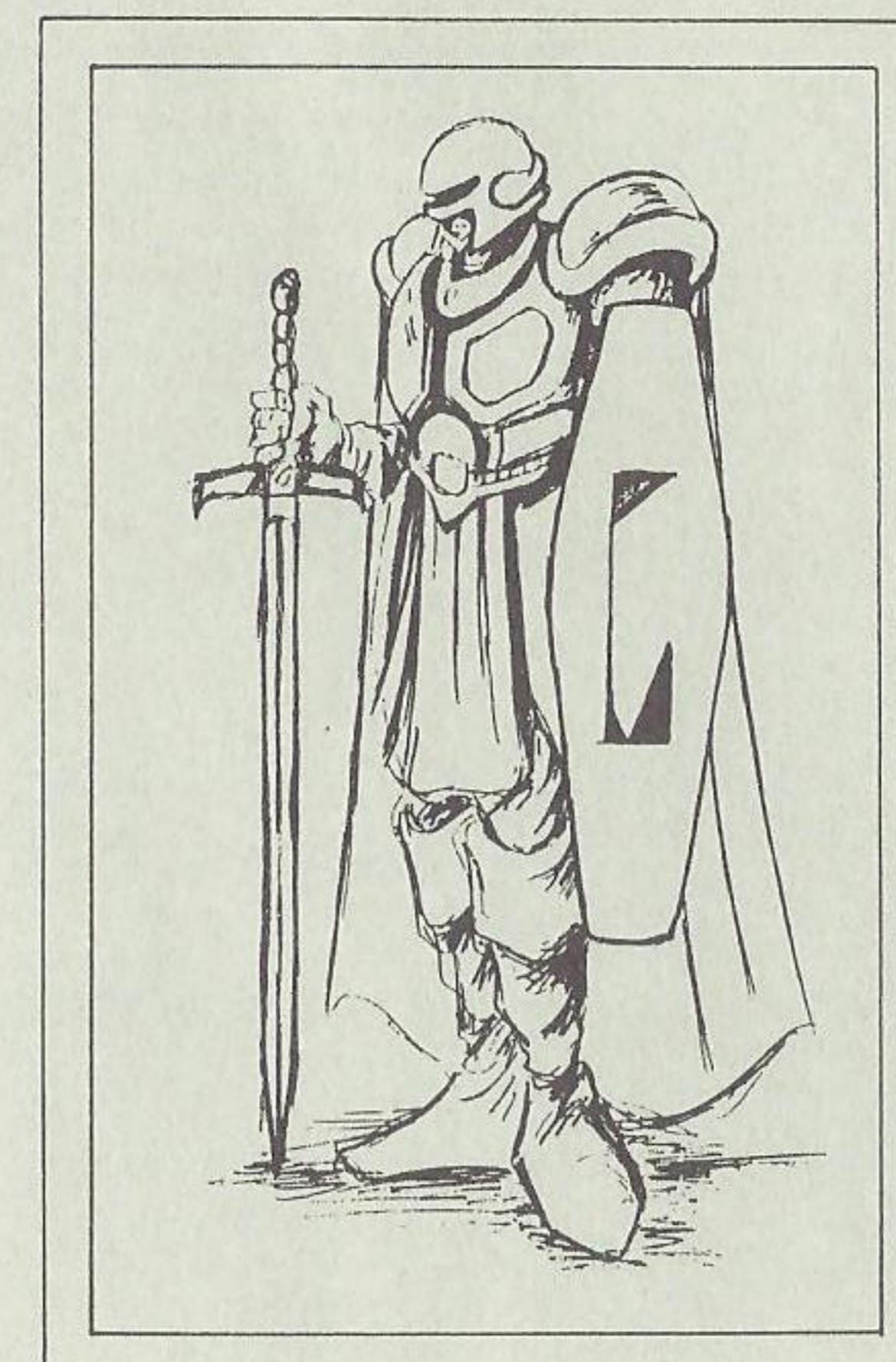
セル

教会の神母（17才） 神官

身長 159 体重 48
B 87 W 59 H 88

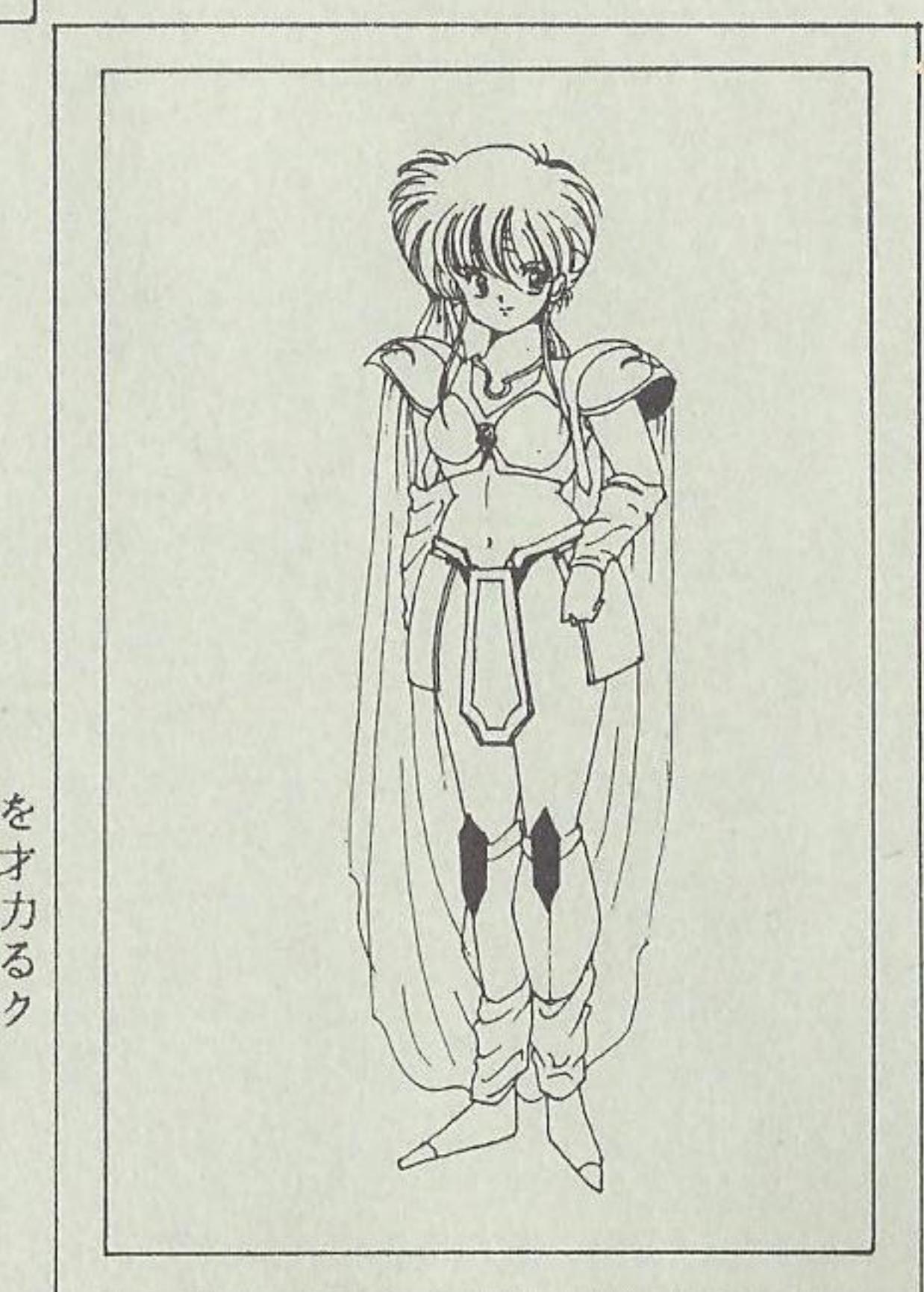
特技 治療の魔法

世の悪くて人の悪い人を救つて思つて勤めさせて改心のため懲らしみが自分自身を懲らしめる。世の悪くて人の悪い人を救つて思つて勤めさせて改心のため懲らしみが自分自身を懲らしめる。



リーザス兵

を。つはと
らすま軍白
。自分で決2は
すに達が第軍
で為者一、4
兵る強ラ黒第
規守う力は、
正を戦本軍赤
の国も基1は
軍王てに第軍る。
ススしと、3い
ザザにごり第て
一一牲団お、つ
リリ犠軍て青な



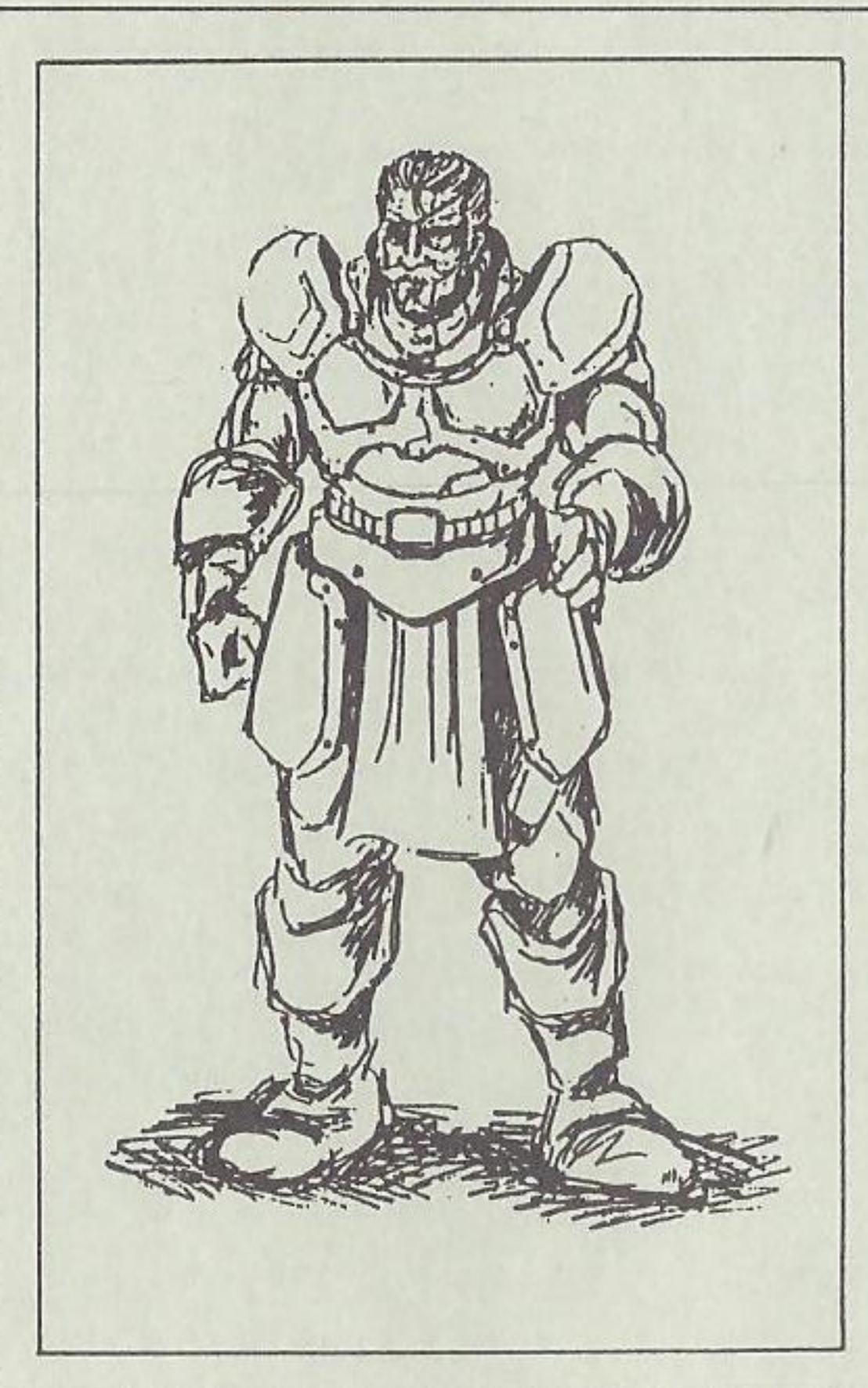
レイテ

リーザス親衛隊長（21才）
戦士

身長 167cm 体重 50kg
B90 W60 H92

特技劍技

を才力あるク
長天撃きツ
隊ら攻でリ
のがい抗も
隊な高対で。
衛性でに中ん
親女ド女のせ
るい一彼軍ま
守若ピ。スイ
を。ススザカ
女すとま一し
王ま技ちりい
アめな持はらい
リ勤的をのぐ



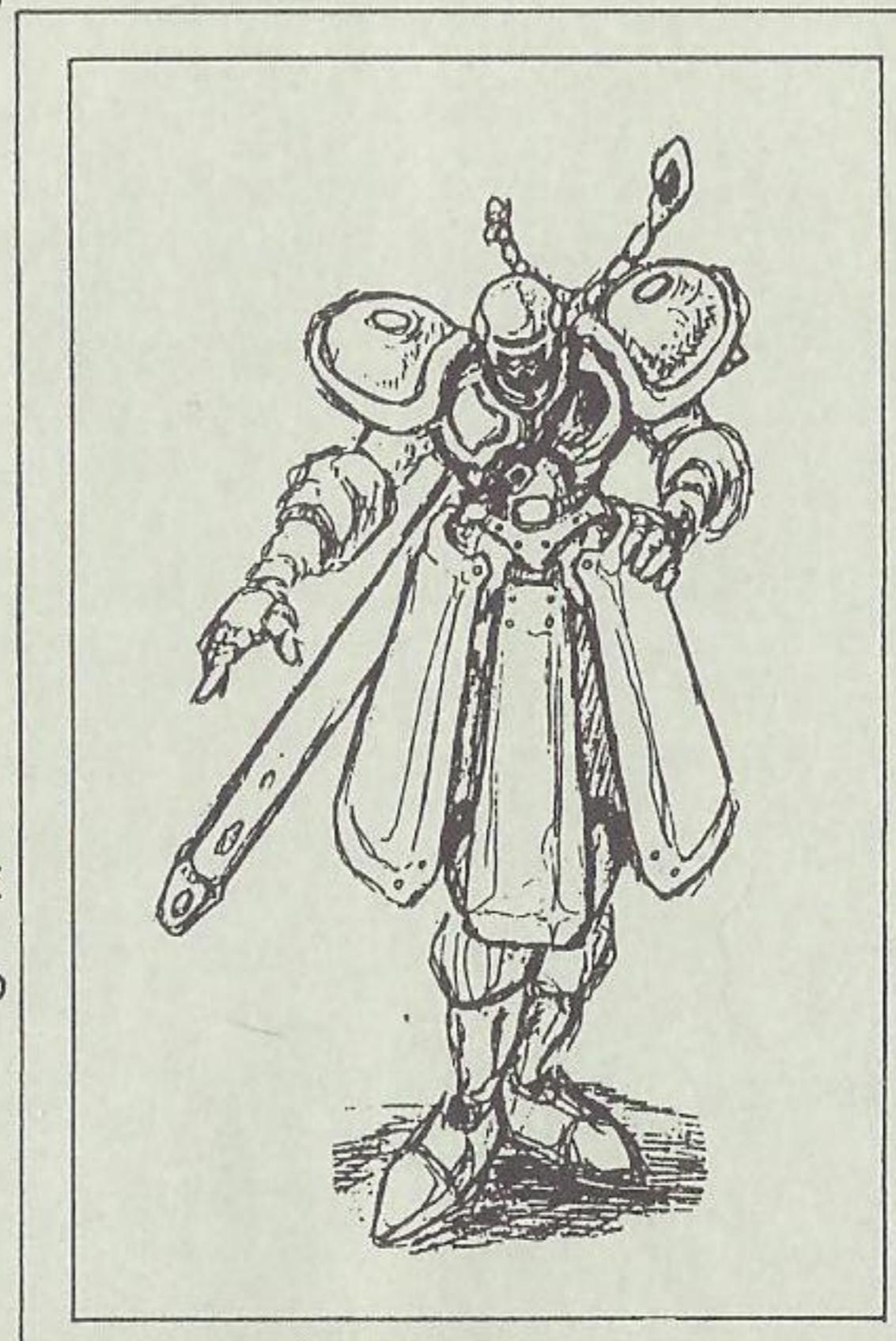
バレス・プロヴァンス

リーザス軍将軍（57才）
戦士

身長185 体重80

特技
将棋、囲碁、盆栽

リーザス将軍の1軍に敬されてい
る。第1軍の将軍としての尊厳は、
兵士たる者には珍しい。王の時から
鎧を頂く。現在も天性の愛用者。
アーヴィングの愛用者。



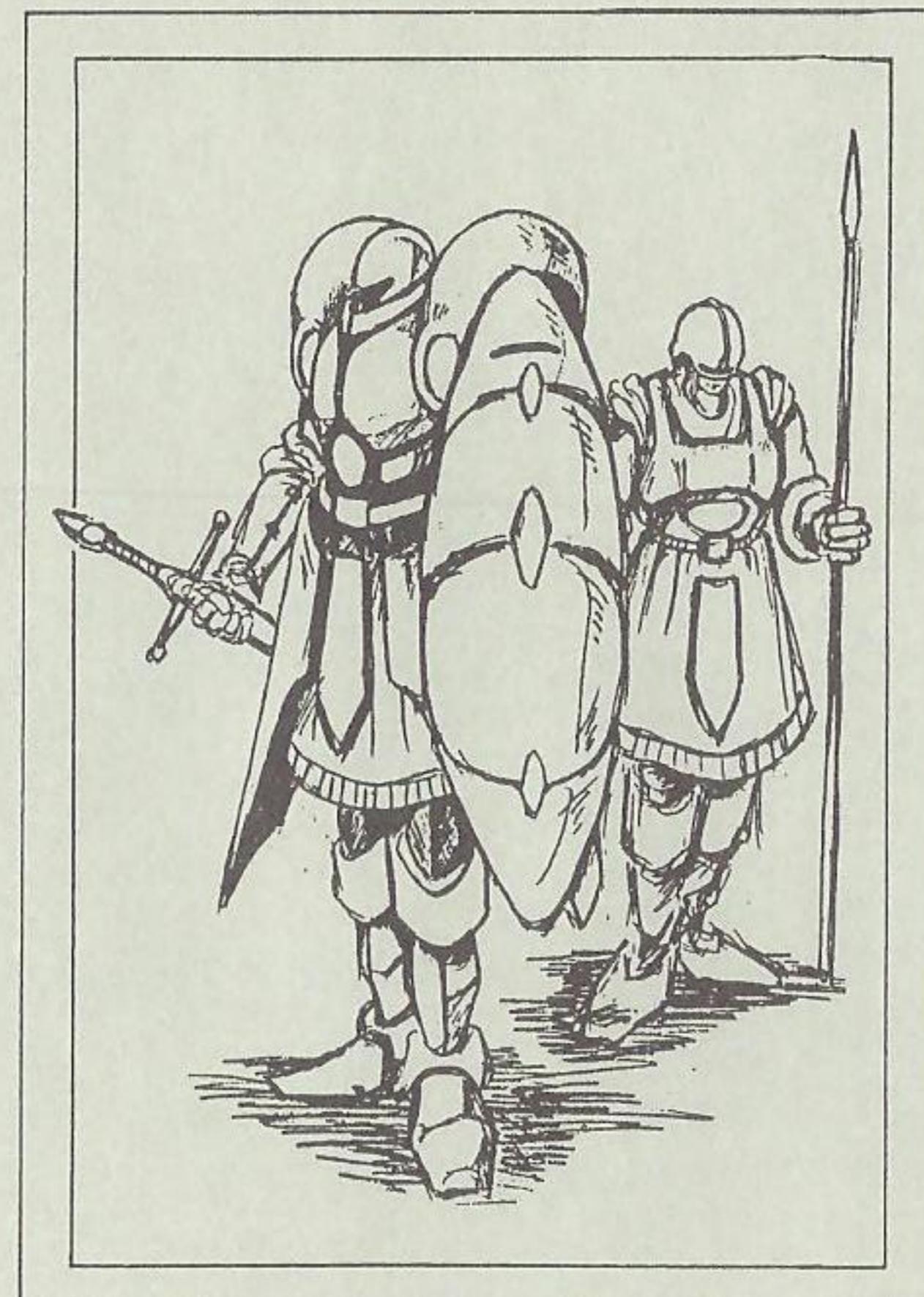
リック・アディスン

リーザス軍将軍（27才）
戦士

身長185 体重80

特技
剣術

リーザス第3軍の将軍を勤めます。
剣術の天才でリーザスNO.1の
実力があります。



ヘルマン兵

ヘルマン軍の正規兵と一般兵
です。備えども苦戦すると思われ
ます。正規兵は、エリラーントス
構成され、おれが正規兵は、エリラーントス
で重い装備で重い装備です。
伝統の青いスカートを装着し
ています。

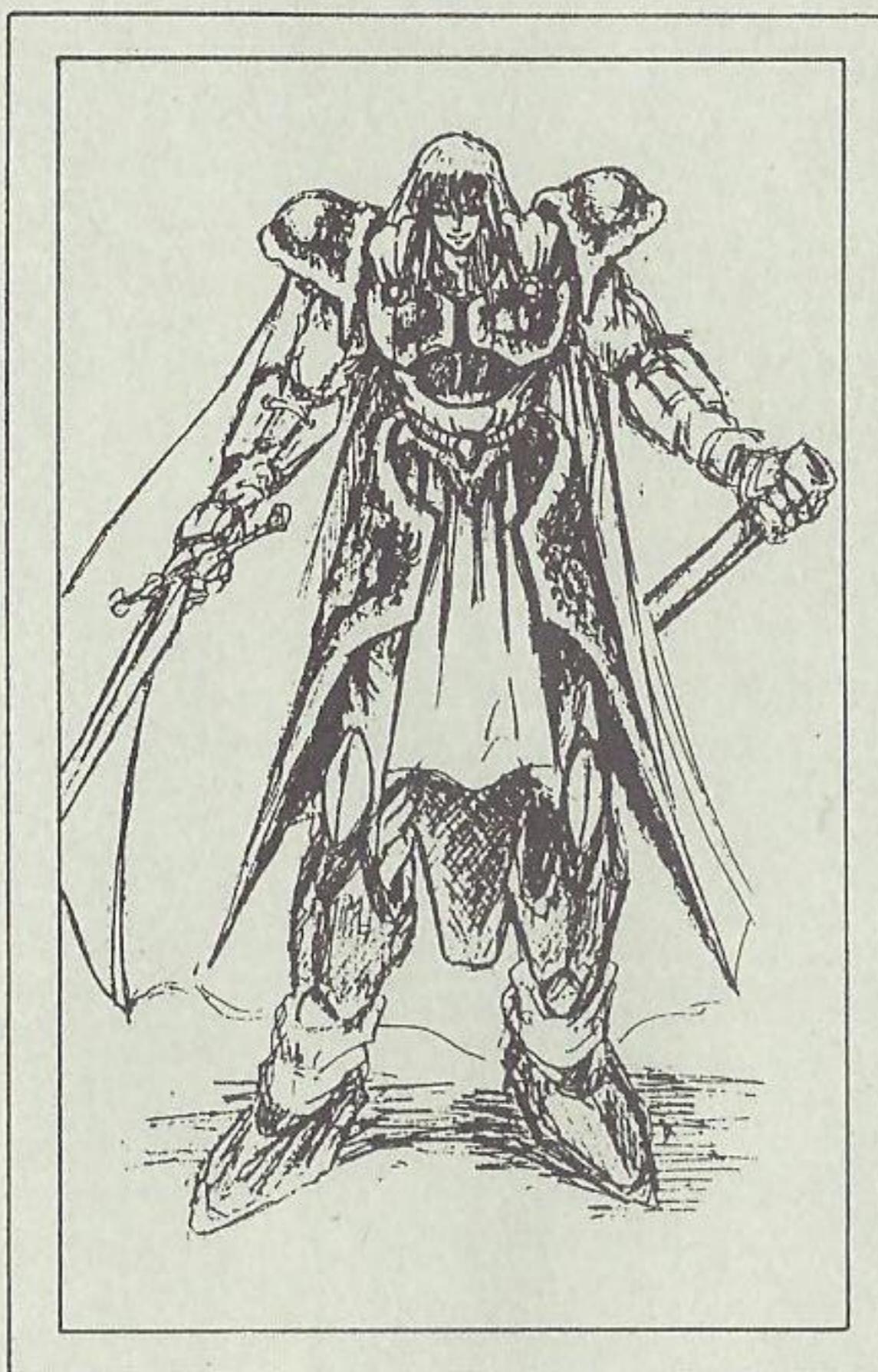


ノス

魔人（????）

身長283 体重500

魔王の血を受け特別な力を持つ
魔人の一人である。
その能力は、人や魔物を遙かに
凌駕する。

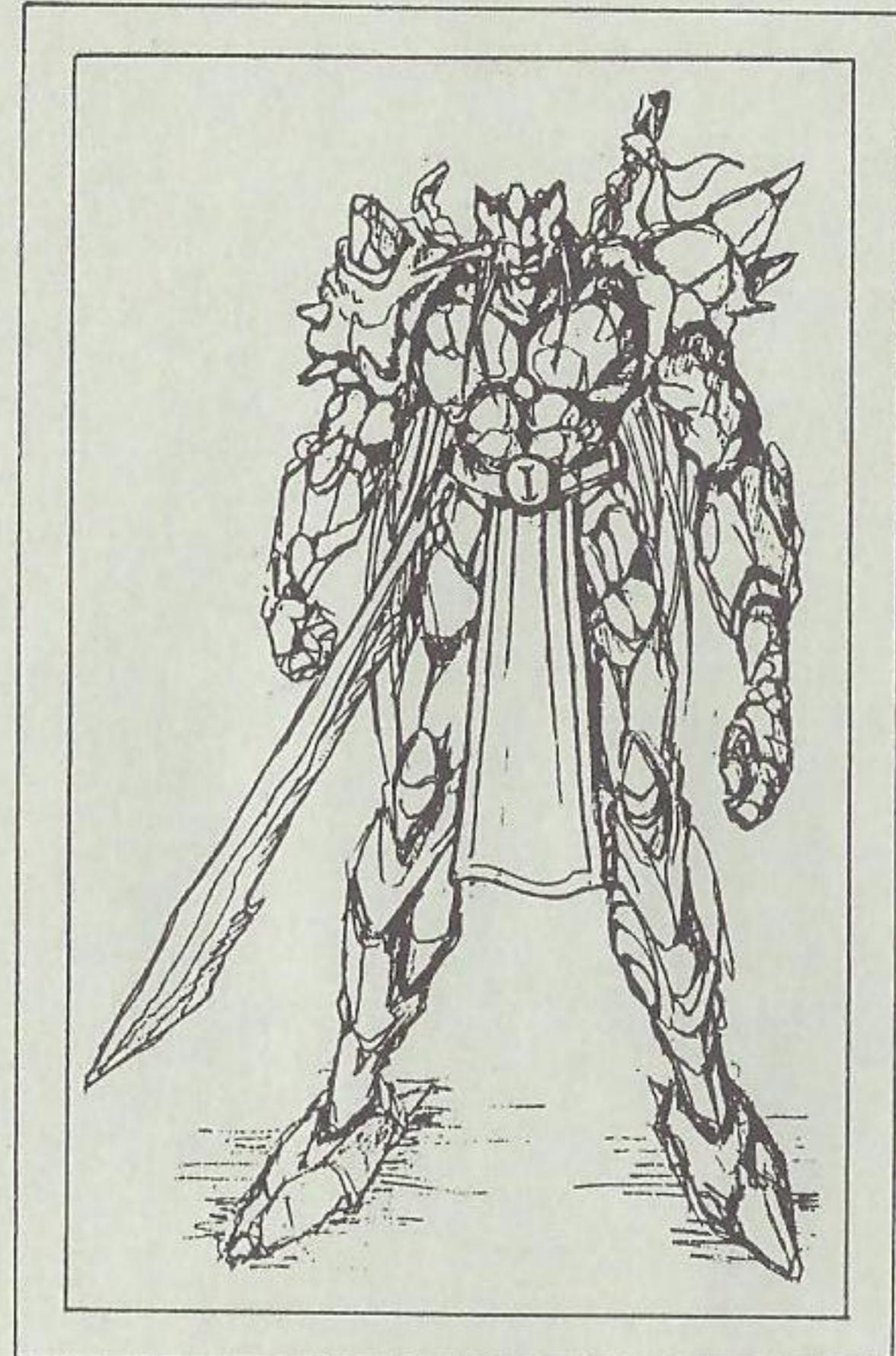


アイゼル

魔人 (????)

身長 202 体重 115

ノスと共にやって来た美形の魔人。その甘いマスクで女性を思うがために操る事が出来る。また、剣の腕も超一流である。

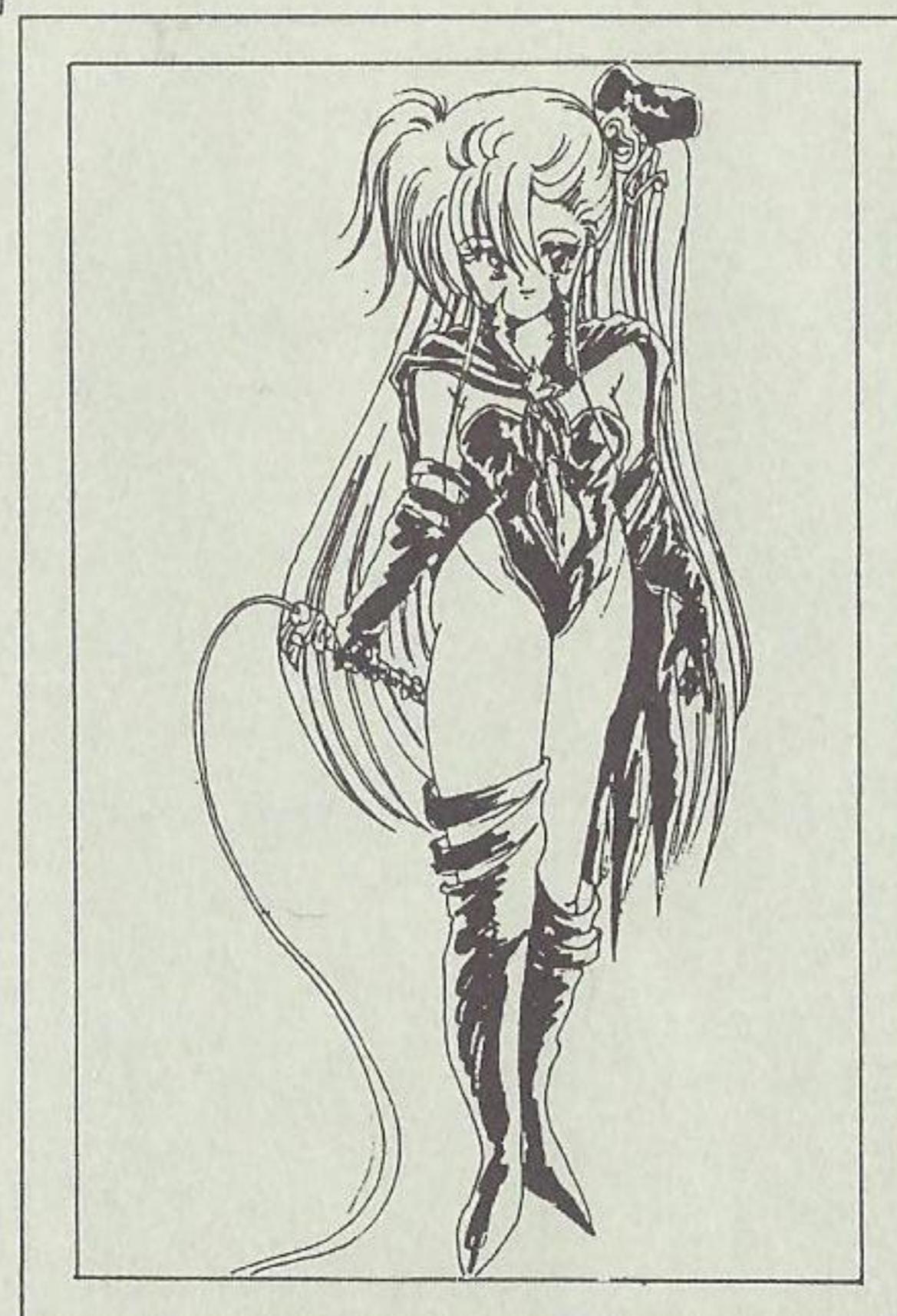


シーザー

サテラのガーディアン

身長 240 体重 2500

サテラが制作したガードィアンの長剣を自在に操り戦闘する。アーマーとパワードバイアンの力で絶大な战斗力を誇る。サテラが作つたガーディアンの中では、かなり古いため、サテラのお気に入りである。



サテラ

魔人 (????)

身長 153 体重 43
B 79 W 57 H 81

特技
ガーディアンメイキング

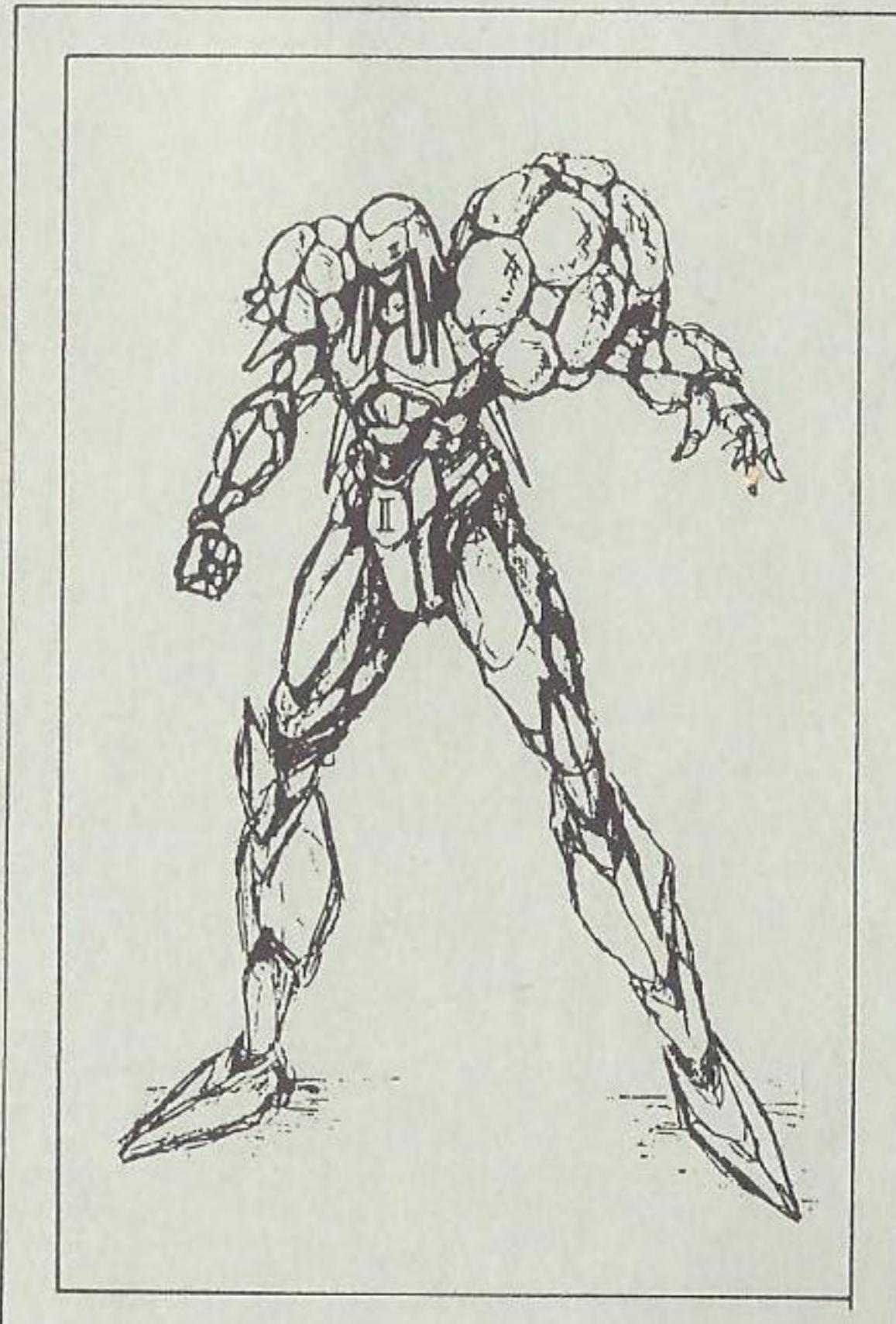
女の魔人の体動はく高い。
常連女連の子数て子ま人。ガーディアンを引き
すされのさす。

イシス

サテラのガーディアン

身長 180 体重 300

サテラが制作したガーディアンのスピードは、同じスピードで相手を切り刻む。テラが手抜きしたので話す事は、出来ない。





パットン

ヘルマン軍將軍（29才）
戦士

身長 190 体重 87

特技乘馬



ハンティ・カラー

委员評議マンヘル

身長 170 体重 58
B 77 W 53 H 79

特技瞬間移動

評スのラル人クベル8高レる最高から、切りる頃る仕あ操。のいをでにる少て会人由あ幼れ議一自もがさンのをでン任マ員法師トをル委魔術ツ護ヘ議の魔パ警



ハンダーソン

ヘルマン司令官（42才）
戦士

身長 182 体重 65

特技
貴族のマナー

人低議とう
一も思る言
の力不よと
官能かにる
令のの談あ
司てな人が
のし官本力
軍と令、能
3士司る殊・
第戦てい特・
ンがしてた。
まるうれが
ルあどらさだ
へでくが隠話



フレッチャー・モデル

ヘルマン 司令官 (43才)
拳法家

身長 163 体重 137

特技 真空波、食事

その名を軍はり、ぎ
ンでとり。マン近ふ
してるル最で
しあへ、足
とでてが不足
人男れた動
達たわつ運
のめ買な
法広をど？
拳に腕官（あ
、界の令やで
昔世そ司やみ



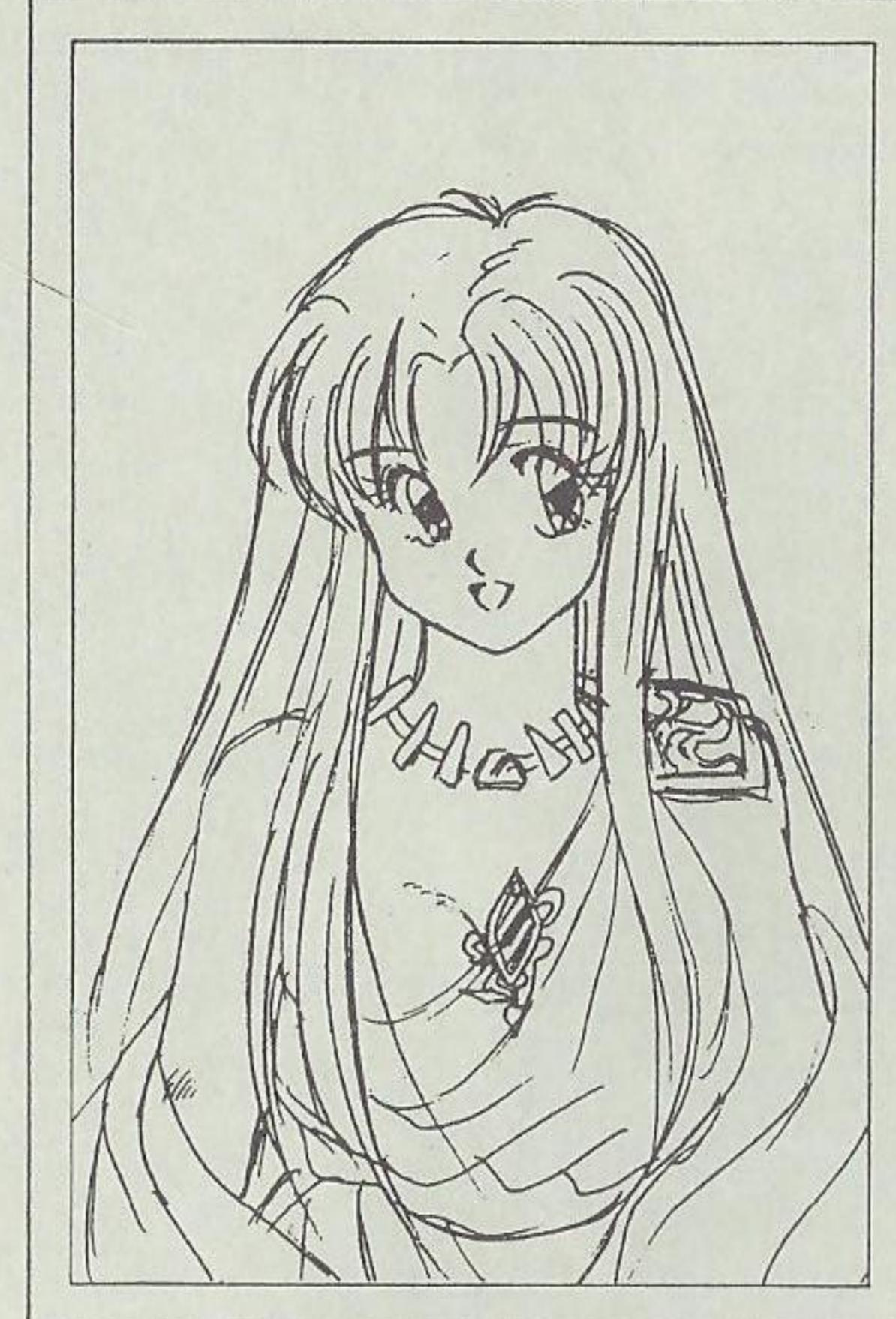
トーマ・リブトン

ヘルマン軍将軍（53才）
重騎士

身長220 体重150

特技
チエス、バックギャモン

ヘルマンにその人ありとうたわれるほどの心技体三拍子揃った豪傑将軍。
自ら最前線で戦う事もあり部下に慕われている。



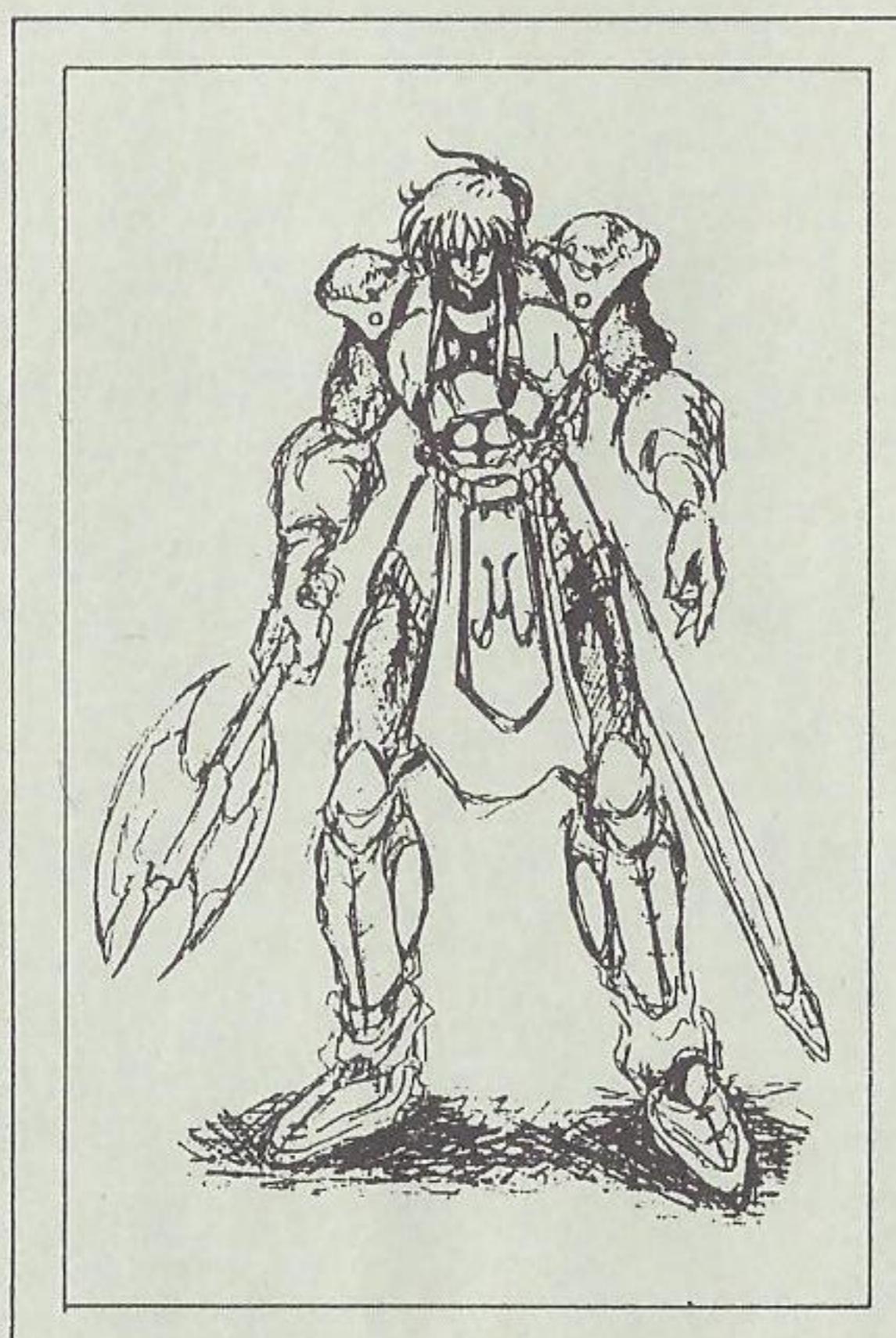
ウィリス

レベル神

身長 可変 体重 可変
BWH 可変

特技
レベルアップに命をかける

レベルUP作業にいそしんでいます。
経験値が溜まつたら呼んであげましよう。



ミネバ・マーガレット

ヘルマン軍司令官（32才）
戦士

身長190 体重82
B97 W65 H87

特技
殺し

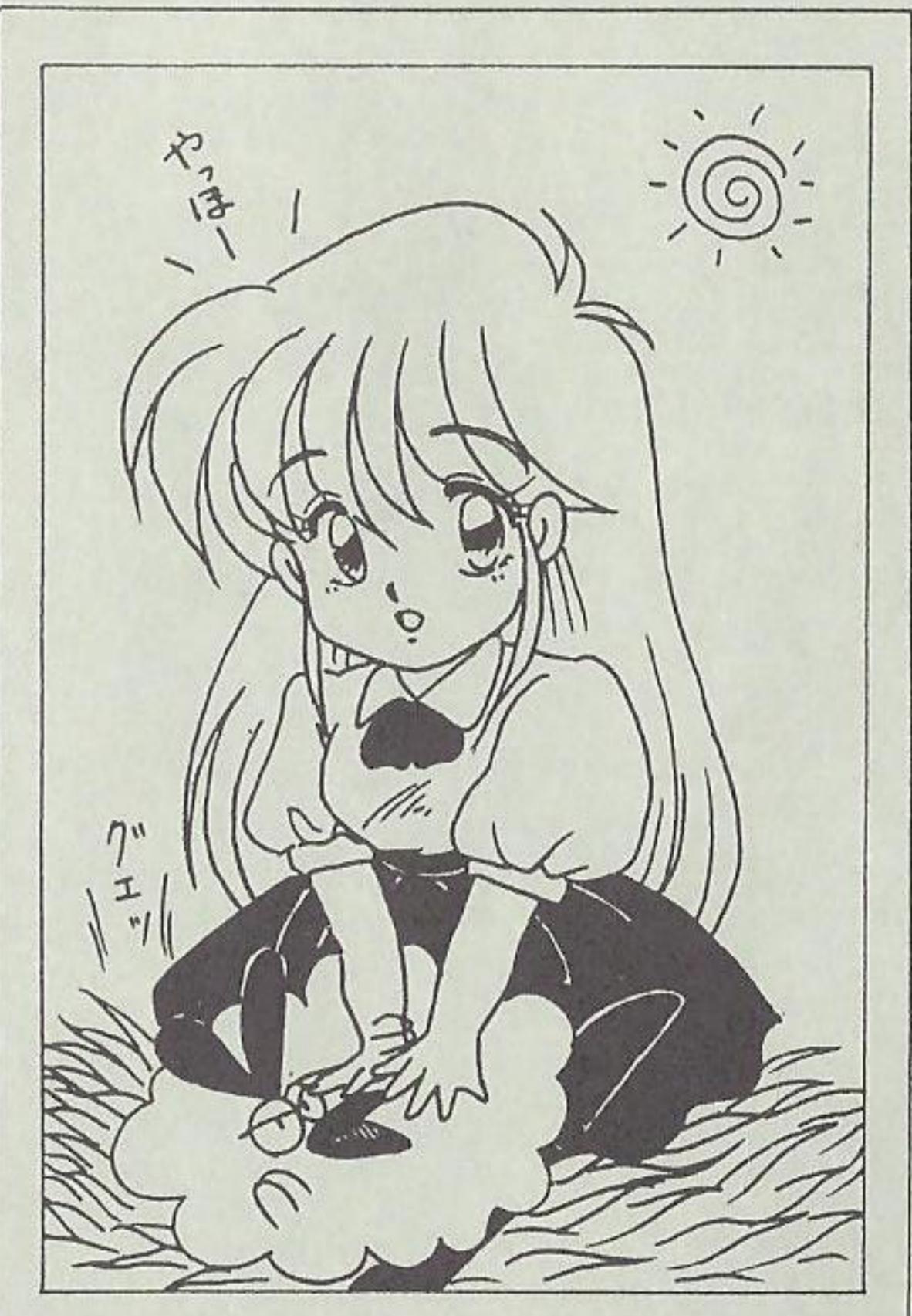
女の女。えらしな
分いをか恋
自分体どには、い
にぶのなバ
の色ミネ
のる自
闘けば、の
戦つば、女
て見れでそ
てをあ
捨まえ
をざさい
もた
い。

来水 美樹

高校一年生（16才）
魔王

身長152 体重42
B75 W56 H78

出てきません。
で作者の趣味
は、いたたにもあ
て出でて作者の趣味
出來と少出来思
てどいこま
ます。
この欄で語つし1
が余場スねした
で登場スねした
た出でて作者の趣味
は、いたたにもあ
て出でて作者の趣味
出來と少出来思
てどいこま
ます。
この欄で語つし1
が余場スねした
で登場スねした
た出でて作者の趣味
は、いたたにもあ
て出でて作者の趣味
出來と少出来思
てどいこま
ます。



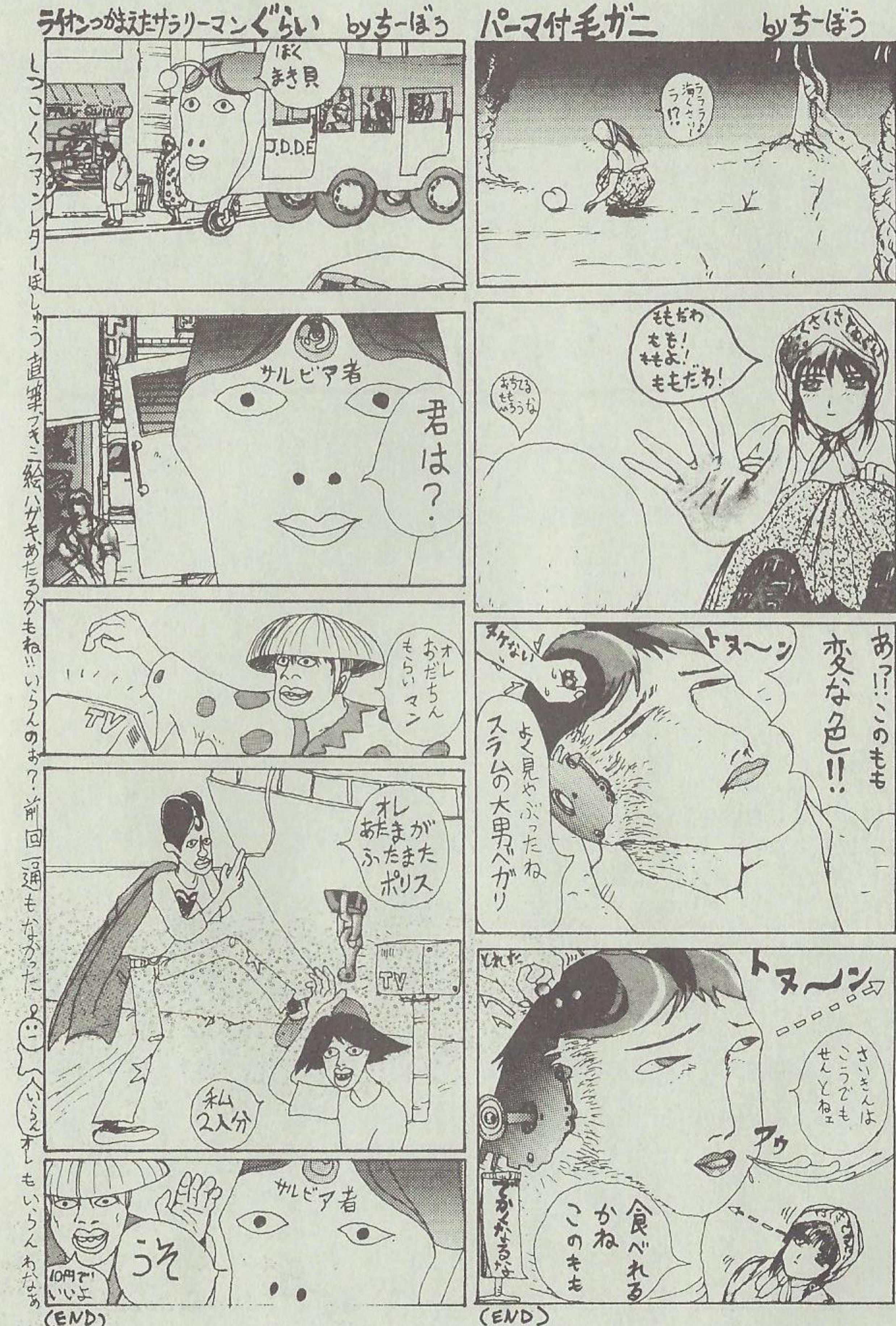
まほう使いものがたりⅢ



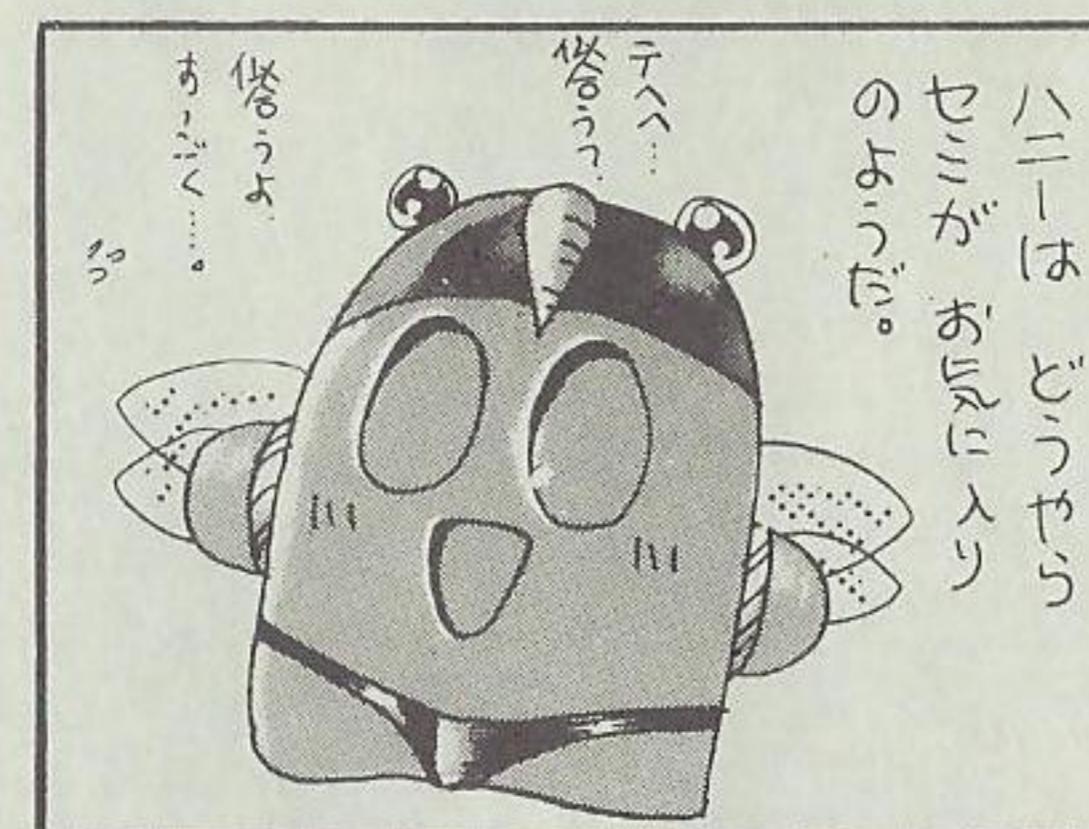
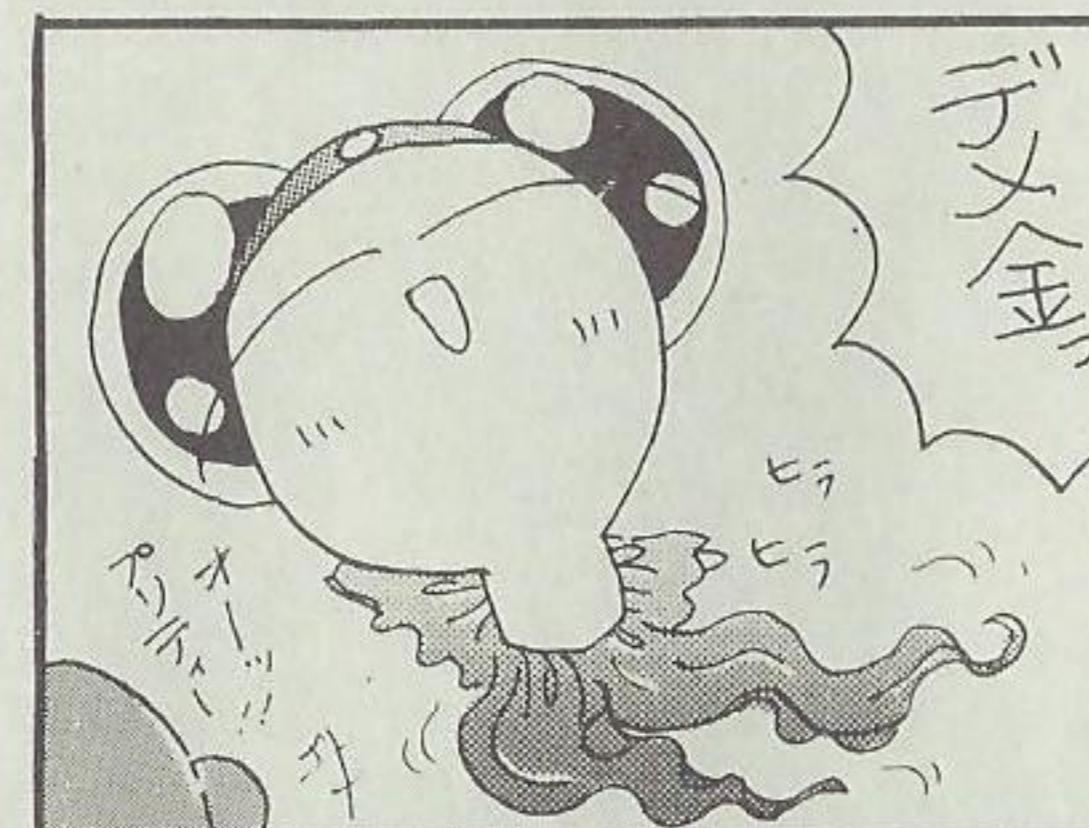
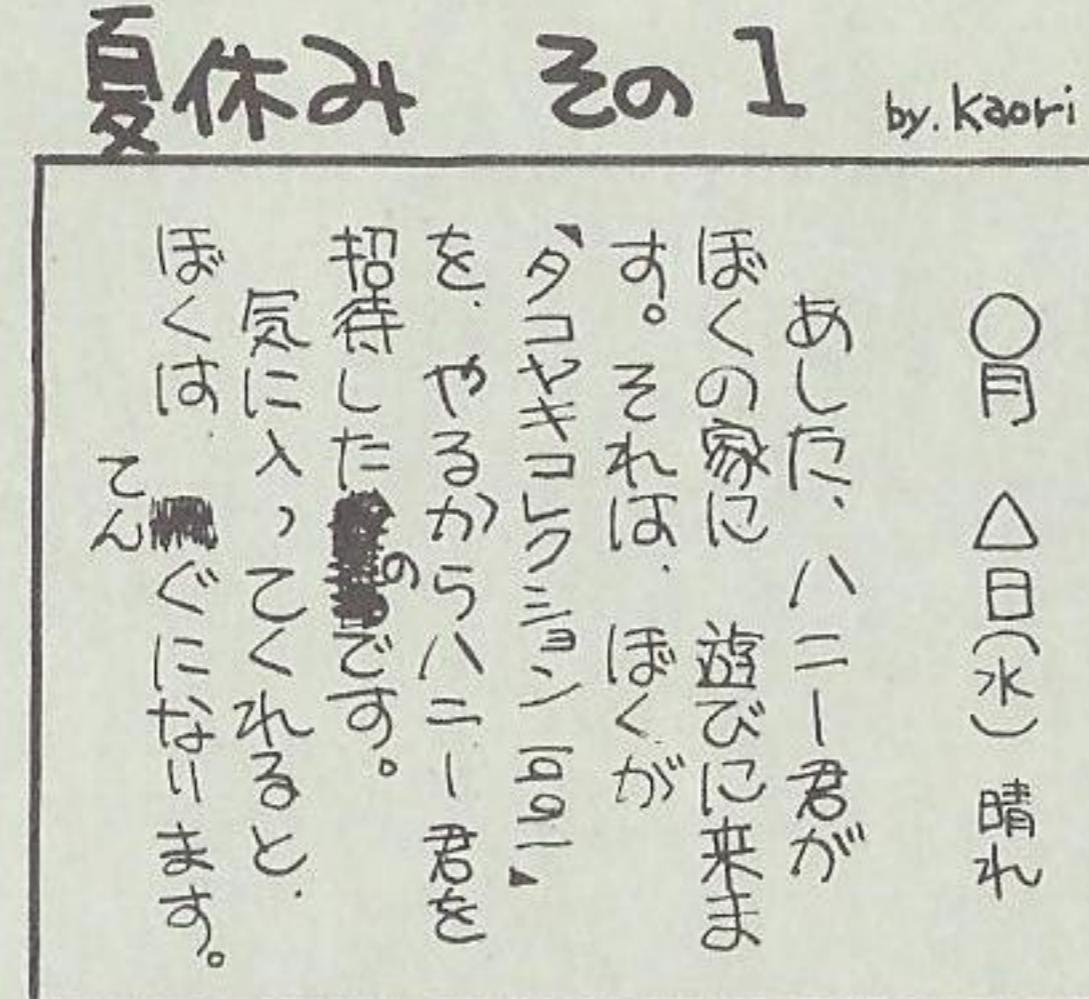
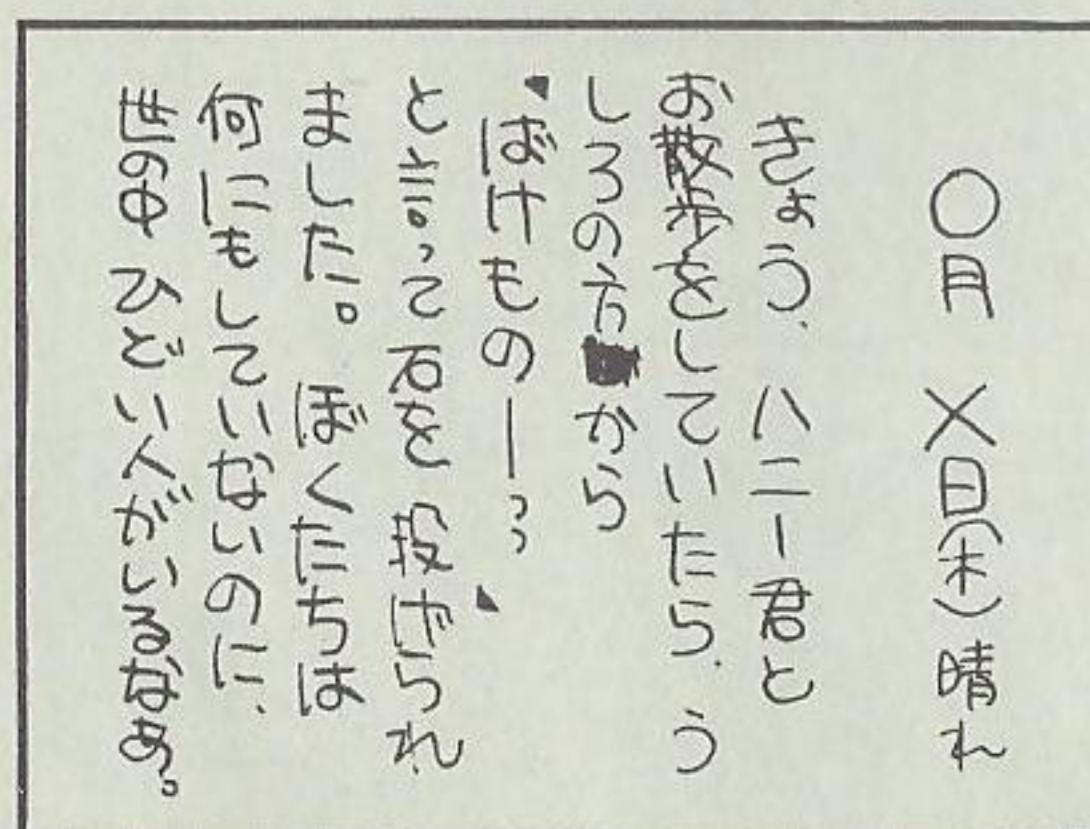
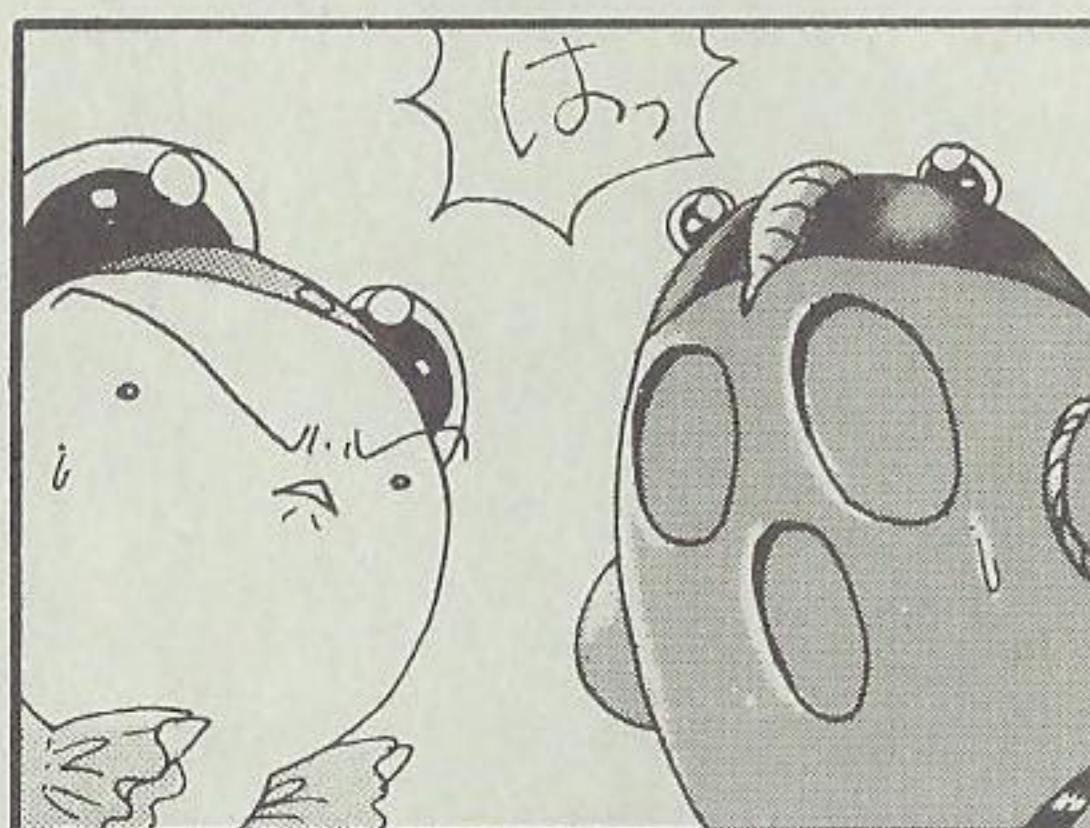
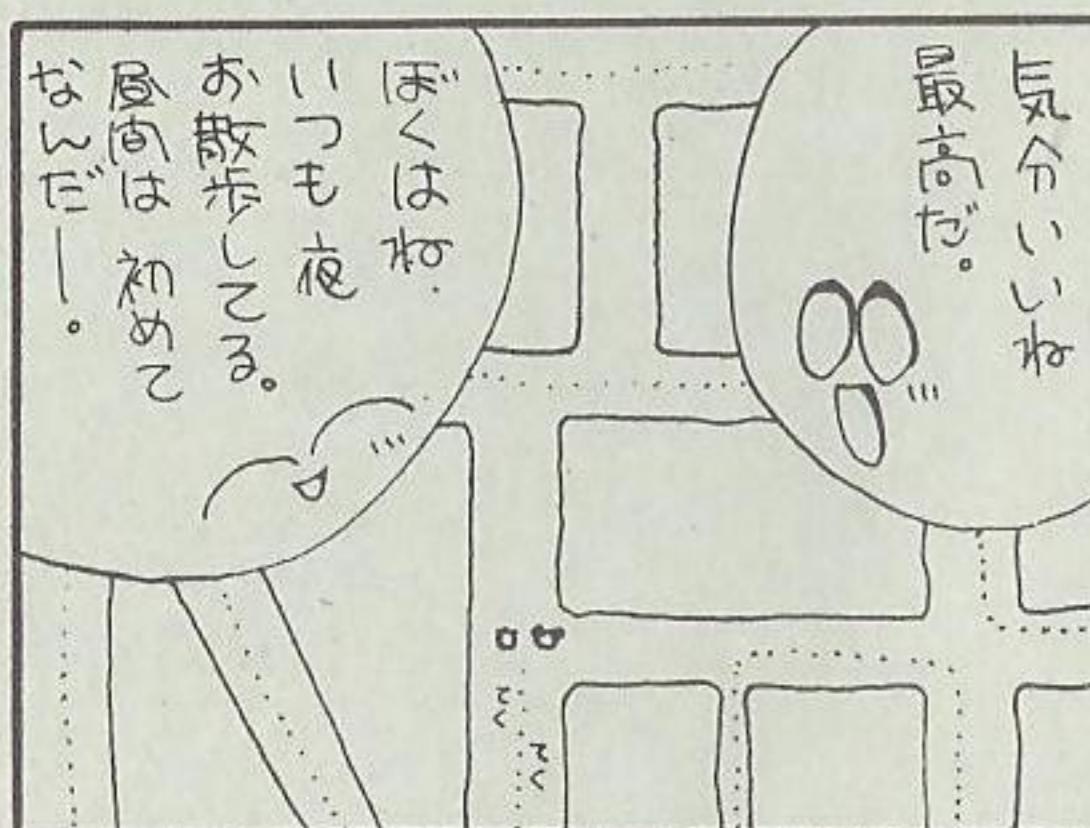
۲۷۴

3 6

By Yukimi



37

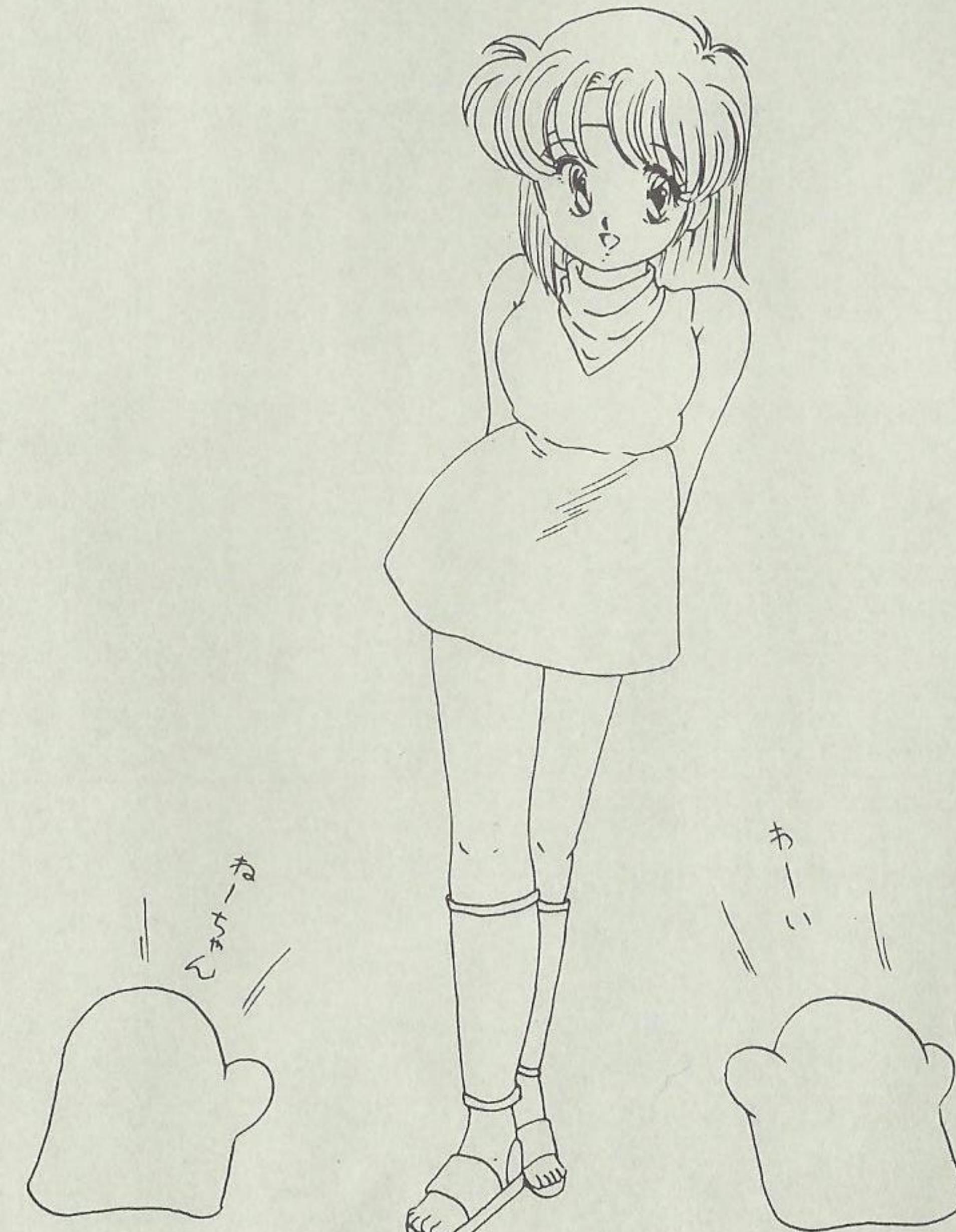


[ユーザーカードについて]

パッケージの中に入っているユーザーCARDをよろしければ、ご意見を書いた上で当社までお送り下さい。

アリスソフトとしては、ユーザー様の意見を聞いて出来る限り
ご希望に添うソフト作りをしたいと思っています。
貴方の率直な意見をお聞かせ下さい。

抽選にてユーザーCARDを送っていただいた人の中から数名様にアリスソフト特製テレホンカードをプレゼントさせていただきます。



[オプションSETの申し込み方法]

ランス2、闘神都市と非常に好評だったヒントDISKを今回も作りました。
また、今回はアリスソフト初のBGM-CDを付属し、さらにミニADV(あぶない文化祭前夜)を付けてDISK2枚+CDのセットでオプションSETとしました。

ランス3ユーザー登録CARDを使って申し込んで下さい。

申し込み方法

ゲームのパッケージ内に同封されている「ランス3ユーザーカード」の表下部分(点線より下の部分です)が、申し込みカードになっています。
ここに、必要事項(郵便番号、住所、氏名)をお書き下さい。
正しく明記されていませんと、郵便事故等の可能性につながります。ご注意下さい。

又、表上部分の(貴方がご購入になられたゲームの機種)、
(メディア)の明記がない場合、オプションSETの発送は出来ません。

代金は3000円(税込み)です。
現金書留、又は無記名為替でお願いします。
現金でご購入の場合・・・現金書留専用の封筒に、ユーザーカードと代金を同封して、こちらにお送り下さい。
無記名為替の場合・・・普通郵便でも結構です。
ユーザーカードと代金分の為替を同封して、お送り下さい。

オプションSETが届くまで
貴方がお申し込みの封書をこちらに送られた日から、約2,3週間、お待ち下さい。
(申し込みが殺到すれば、これより遅れる場合がございます。
ご了承下さい)
なお、お申し込みになられて2ヶ月経っても、オプションSETが届かない場合は、郵便事故等の可能性がございます。
その場合は、こちらに一度、ご連絡下さい。

1518253135

[オプションSETの内容]

今回のヒントDISKは、高いだけあって豪華です。
出来る限り多くの人に買って貰いたいと思います。
内容は、楽しいヒントDISKとミニADVそして音楽CDのセットです。

○ランス3ヒントDISK

実は、このマニュアルを制作している段階では、まだヒントDISKは、作られていません。
ランス3の開発が終り次第、欲求不満の解消で好き勝手制作します。
今回のヒントDISKには、以下の物を収録予定です。

A : ランス3完全解答

ゲームが解けなかつた人もこれで安心。

B : HなCGが見れるクイズ!!

クイズを解くとHなCGが見れるぞ、安易な発想だがなかなかなかはまつたりする。

C : BGM図鑑

ゲームに使われたBGMを選んで聞けます。

D : ボツ原画&原画&ラクガキコーナー

DISK容量が足りる限りいろいろ入れたいと思ってます。

E : 目玉(?)

ヒントDISKの目玉となるミニゲームです。

どんなゲームになるかまだ未定です。

わくわくしますね。(おいおい。)

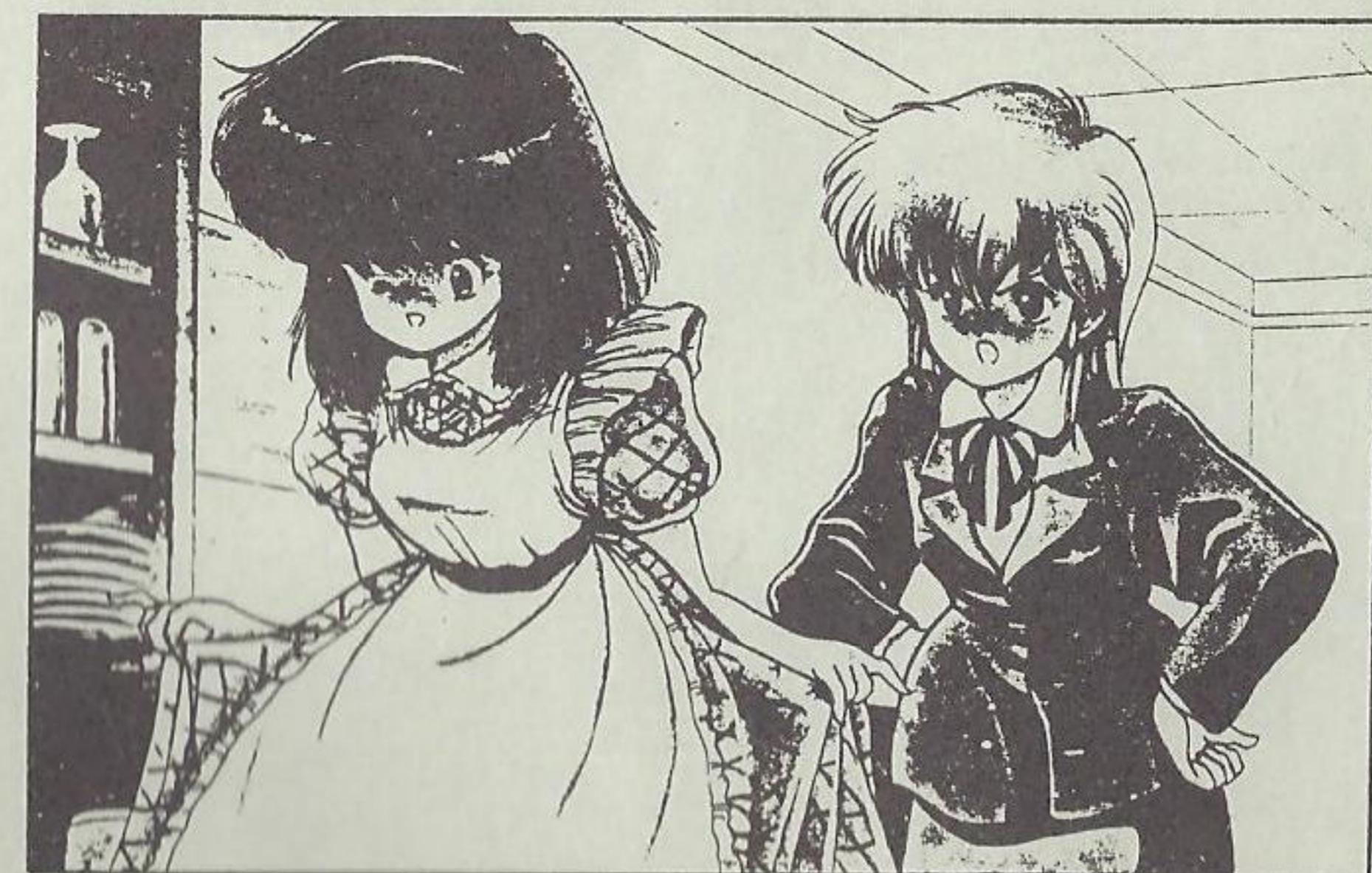
○ミニADV(あぶない文化祭前夜)

あの「あぶない天狗伝説」の続編です。

DISK1枚を使った楽しいアドベンチャーゲームです。
カラー原画を取り込んだCGです。

○ランス3音楽CD

ランス3のBGMを作つて下さっている11太郎さん自ら制作していただいた素晴らしいBGM集です。



こんにちわ。（こんばんわの方も、おはようございますの方もいらっしゃるかしら？）アリスの館によこそ。

老若男女、皆様お待ちかねの「ランス3 - リーザス陥落 -」です。

首を長くしてお待ちになっていた方が、キリンさんになってしまった・・・なんて報告は、入ってません。（くすくす）

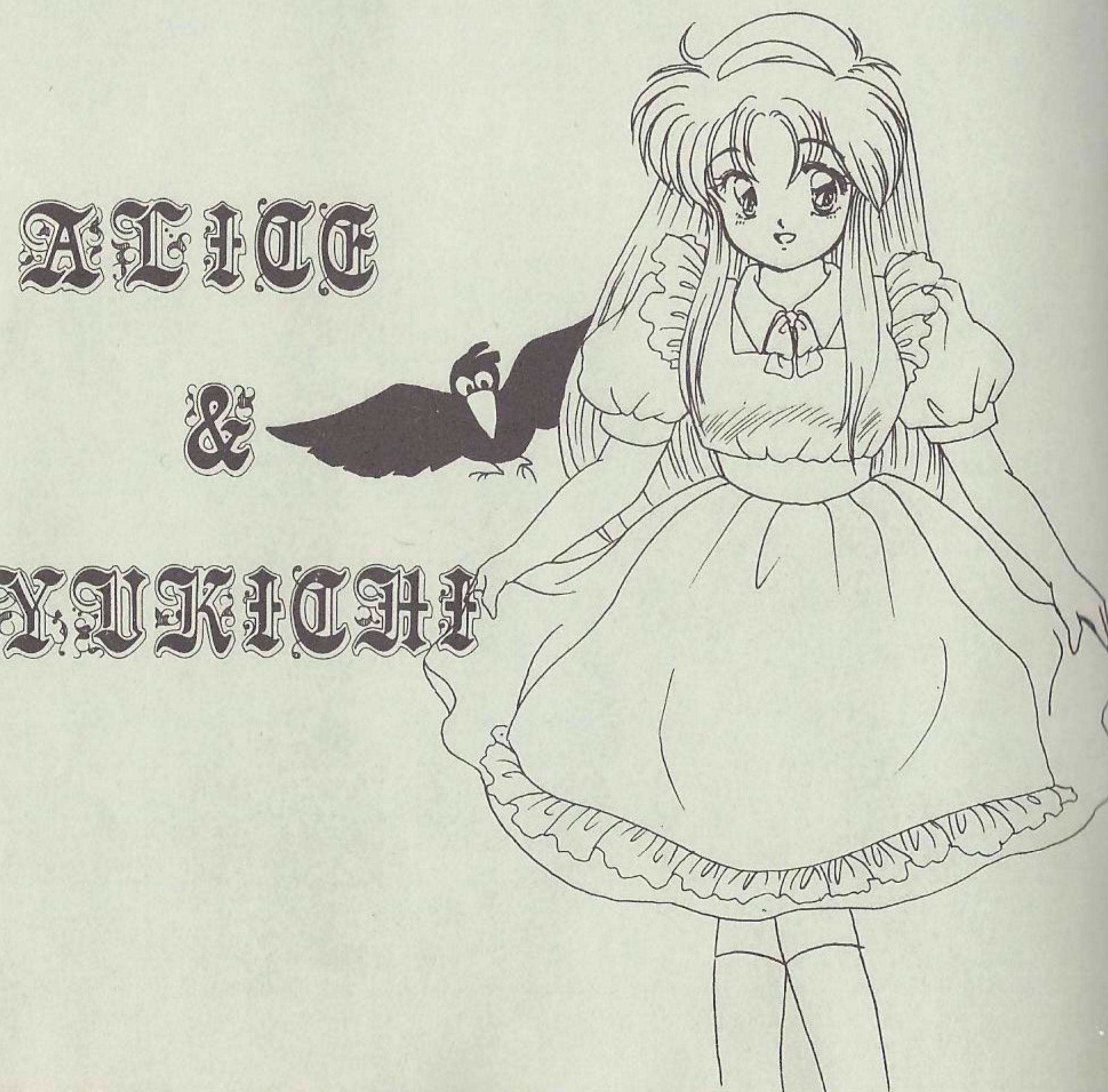
今回から、ランスさんとシイルちゃんのコスチュームが新しいものになりました。

皆さん、旧新どちらの衣装がお好きですか？

本編では、懐かしいお顔が、たくさん・・・
わっつなんて喜ぶ皆様のお顔が目に浮かびそう。

では、アリスとお茶を飲みながら、ゲームを楽しみましょう。
(がーーががががーーー)

あら、諭吉つたら・・・くすくす。



(ランス3 - リーザス陥落 - 開発スタッフ)

総監督

TADA

シナリオ & シナリオプログラム

TADA

キャラクターデザイン

YUKIMIちゃん

ぶりん

原画 & CG彩色

YUKIMIちゃん / ぶりん

かおりちゃん / K

ち一ぼう / とり

ラッシャーヴエラク

SYSTEMプログラム

WAO / NYAN

プラムフィールド

BGM

11太郎

ランス3 - リーザス陥落 -

(C) ALICE-SOFT

発売元 ALICE-SOFT

開発 ALICE-SOFT